

ISSN 2223-4047

ВЕСТНИК



МАГИСТРАТУРЫ

1-1, 2024



научный журнал

ВЕСТНИК 1-1 (148) **МАГИСТРАТУРЫ** 2024

Научный журнал

издается с сентября 2011 года

Учредитель:

ООО «Коллоквиум»

Полное или частичное воспроизведение материалов, содержащихся в настоящем издании, допускается только с письменного разрешения редакции.

Адрес редакции:

424002, Россия,
Республика Марий Эл,
г. Йошкар-Ола,
ул. Первомайская, 136 «А».
тел. 8 (8362) 65 – 44-01.
e-mail: magisterjourn@gmail.com.
<http://www.magisterjournal.ru>.
Редактор: Е. А. Мурзина
Дизайн обложки: Студия PROeKT
Перевод на английский язык
Е. А. Мурзина

Распространяется бесплатно.
Дата выхода: 15.01.2024 г.
ООО «Коллоквиум»
424002, Россия,
Республика Марий Эл,
г. Йошкар-Ола,
ул. Первомайская, 136 «А».

Главный редактор Е. А. Мурзина

Редакционная коллегия:

Е. А. Мурзина, канд. экон. наук, доцент (главный редактор).

А. В. Бурков, д-р. экон. наук, доцент (г. Йошкар-Ола).
В. В. Носов, д-р. экон. наук, профессор (г. Москва)
В. А. Карачинов, д-р. техн. наук, профессор (г. Великий Новгород)
Н. М. Насыбуллина, д-р. фарм. наук, профессор (г. Казань)
Р. В. Бисалиев, д-р. мед. наук, доцент (г. Астрахань)
В. С. Макеева, д-р. педаг. наук, профессор (г. Орел)
Н. Н. Сентябрев, д-р. биолог. наук, профессор (г. Волгоград)
Н.С. Ежкова, д-р. педаг. наук, профессор (г. Тула)
И. В. Корнилова, д-р. истор. наук, доцент (г. Елабуга)
А. А. Чубур, канд. истор. наук, профессор (г. Брянск).
М. Г. Церцвадзе, канд. филол. наук, профессор (г. Кутаиси).
Н. В. Мирошниченко, канд. экон. наук, доцент (г. Саратов)
Н. В. Бекузарова, канд. педаг. наук, доцент (г. Красноярск)
К. В. Бугаев, канд. юрид. наук, доцент (г. Омск)
Ю. С. Гайдученко, канд. ветеринарных наук (г. Омск)
А. В. Марьяина, канд. экон. наук, доцент (г. Уфа)
М. Б. Удалов, канд. биолог. наук, науч. сотр. (г. Уфа)
Л. А. Ильина, канд. экон. наук. (г. Самара)
А. Г. Пастухов, канд. филол. наук, доцент, (г. Орел)
А. А. Рыбанов, канд. техн. наук, доцент (г. Волжский)
В. Ю. Сапьянов, канд. техн. наук, доцент (г. Саратов)
О. В. Раецкая, канд. педаг. наук, преподаватель (г. Сызрань)
А. И. Мосалёв, канд. экон. наук, доцент (г. Муром)
С. Ю. Бузоверов, канд. с-хоз. наук, доцент (г. Барнаул)

СОДЕРЖАНИЕ НОМЕРА

СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННЫЕ НАУКИ

Н.С. Рейнгардт ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ БИОГАЗА ДЛЯ ЭНЕРГОСНАБЖЕНИЯ ФЕРМЕРСКОГО ХОЗЯЙСТВА..... 4

Н.С. Рейнгардт ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БИОГАЗА ДЛЯ ЭНЕРГОСНАБЖЕНИЯ ФЕРМЕРСКОГО ХОЗЯЙСТВА..... 8

ХИМИЧЕСКИЕ НАУКИ

Д.И. Ершова ПОЛУЧЕНИЕ ЛИМОННОЙ КИСЛОТЫ ИЗ КОЖУРЫ БАНАНА РАЙСКОГО С ПРИВЛЕЧЕНИЕМ ФЕРМЕНТАТИВНОГО КАТАЛИЗА..... 10

ЭКОНОМИЧЕСКИЕ НАУКИ

Е.В. Рожков ПЕРСПЕКТИВЫ И ЭФФЕКТИВНОСТЬ РАЗВИТИЯ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В РОССИИ..... 16

ЮРИДИЧЕСКИЕ НАУКИ

Д.Д. Муллина К ВОПРОСУ О ПОНЯТИИ И ПРИЗНАКАХ ПОРНОГРАФИИ 19

О.В. Короткова ОХРАНИТЕЛЬНАЯ ФУНКЦИЯ ГРАЖДАНСКОГО ПРАВА..... 23

О.В. Короткова ИНТЕРЕСЫ ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ..... 25

О.В. Короткова ДОВЕРИТЕЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ИМУЩЕСТВОМ ГОССЛУЖАЩИХ 27

Д.А. Скрипченко УГРОЗЫ, ИСХОДЯЩИЕ ОТ ЦИФРОВЫХ ВАЛЮТ, КАК СРЕДСТВА ПЛАТЕЖА ПРИ СОВЕРШЕНИИ КОРРУПЦИОННОГО ПРЕСТУПЛЕНИЯ 29

Д.А. Скрипченко О НЕКОТОРЫХ ПРОБЛЕМАХ ДОКУМЕНТИРОВАНИЯ И РАССЛЕДОВАНИЯ КОРРУПЦИОННЫХ ПРЕСТУПЛЕНИЙ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЦИФРОВЫХ ВАЛЮТ..... 32

В.Ю. Турагин, А.С. Сидоров К ВОПРОСУ ОБ ОПРЕДЕЛЕНИИ ПОНЯТИЯ АДВОКАТСКОЙ ЭТИКИ..... 36

Е.С. Балфинов СОВРЕМЕННЫЕ ПРОБЛЕМЫ ИНСТИТУТА УСЛОВНОГО ОСУЖДЕНИЯ, ВОЗНИКАЮЩИЕ В СУДЕБНОЙ ПРАКТИКЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ..... 38

Н.Г. Копылова ОСНОВАНИЯ И ПОРЯДОК ОСПАРИВАНИЯ СДЕЛОК ДОЛЖНИКА В РАМКАХ ДЕЛА О НЕСОСТОЯТЕЛЬНОСТИ (БАНКРОТСТВЕ)..... 41

О.В. Токарликов БАНКРОТСТВО ФИЗИЧЕСКИХ ЛИЦ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ: ПРОБЛЕМЫ ПРАВОВОГО РЕГУЛИРОВАНИЯ И СОВРЕМЕННОЙ СУДЕБНО-АРБИТРАЖНОЙ ПРАКТИКИ..... 44

О.В. Токарликов НАСЛЕДОВАНИЕ ПО ЗАКОНУ И ПО ЗАВЕЩАНИЮ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ: АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ И ПУТИ СОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА..... 48

Н.Э. Хоминец ИЗБРАНИЕ МЕРЫ ПРЕСЕЧЕНИЯ В ВИДЕ ЗАКЛЮЧЕНИЯ ПОД СТРАЖУ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ: АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ..... 51

Ю.В. Пушкарева КОРРУПЦИЯ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НА СОВРЕМЕННОМ ЭТАПЕ: АКТУАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ПРОТИВОДЕЙСТВИЯ 54

Д.Н. Федорова СОВРЕМЕННЫЕ ПРОБЛЕМЫ КОМПЕНСАЦИИ МОРАЛЬНОГО ВРЕДА ПРИ НАРУШЕНИИ ЛИЧНЫХ НЕИМУЩЕСТВЕННЫХ ПРАВ..... 57

ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ НАУКИ

Ю.А. Чапала ИССЛЕДОВАНИЕ МОТИВАЦИИ К ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОБУЧАЮЩИХСЯ С ИНВАЛИДНОСТЬЮ..... 60

А.В. Козырев ПОНЯТИЕ СЛОЖНОЙ ЖИЗНЕННОЙ СИТУАЦИИ В ПСИХОЛОГИИ 63

<i>А.В. Козырев ОСОБЕННОСТИ СОСТОЯНИЯ И ПОВЕДЕНИЯ ДЕТЕЙ, ОКАЗАВШИХСЯ В СЛОЖНЫХ ЖИЗНЕННЫХ СИТУАЦИЯХ.....</i>	<i>66</i>
<i>С.А. Гурова ОСОБЕННОСТИ СЕМЕЙНЫХ И ЖИЗНЕННЫХ ЦЕННОСТЕЙ В МОЛОДЫХ СЕМЬЯХ.....</i>	<i>69</i>
<i>С.А. Гурова ПОНЯТИЕ ЦЕННОСТЕЙ В ПСИХОЛОГИИ.....</i>	<i>72</i>
<i>С.А. Гурова ПОНЯТИЕ СЕМЕЙНЫХ, ЖИЗНЕННЫХ ЦЕННОСТЕЙ И МОЛОДОЙ СЕМЬИ В ПСИХОЛОГИИ.....</i>	<i>75</i>
<i>ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ НАУКИ</i>	
<i>М.Ю. Попова МЕТОДЫ РАЗВИТИЯ ИКТ-КОМПЕТЕНТНОСТИ У ПЕДАГОГОВ ДОШКОЛЬНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ.....</i>	<i>78</i>
<i>Н.Sh. Rustamov, Ch.I. Saidova PYTHONDA GEOMETRIK SHAKLLARNI TASVIRLASH</i>	<i>83</i>
<i>Н.Sh. Rustamov, N.J. Shukrullayeva PYTHONDA GRAFIKA MODULI.....</i>	<i>85</i>
<i>Информация для авторов.....</i>	<i>87</i>

H.Sh. Rustamov, N.J. Shukrullayeva

PYTHONDA GRAFIKA MODULI

Maqolada python dasturida grafika moduli haqida ma'lumot berilgan.

Kalit so'zlar: *python, grafika, funksiya, parametr, kutubxonona, maydon.*

Python – bu o'rganishga oson va shu bilan birga imkoniyatlari yuqori bo'lgan oz sonlik zamonaviy dasturlash tillari qatoriga kiradi. Python yuqori darajadagi ma'lumotlar strukturasi va oddiy lekin samarador obyektga yo'naltirilgan dasturlash uslublarini taqdim etadi.

Biz Pythonda grafika moduliga to'xtalamiz.

Grafika moduli - bu Tkinter kutubxonasining *Canvas* vidjeti asosida Python-da o'quv grafik dasturlarini yaratish uchun "o'rash" bo'lgan funksiyalar to'plami.

Pythonda oyna bilan ishlash

mainWindow() funksiyasi Tkinterning barcha imkoniyatlaridan foydalanish imkonini beruvchi asosiy oyna obyektiga havolani qaytaradi.

windowSize (width, height)

oyaning ish maydonining kengligi (*width*) va balandligi (*height*) ni o'rnatish; parametrsiz chaqirilganda joriy o'lchamlarga ega (*width, height*) kortejni qaytaradi:

width, height = windowSize()

Canvas()

Funksiya *Tkinter Canvas* vidjetining barcha imkoniyatlaridan foydalanish imkonini beruvchi chizma maydoni obyektiga havolani qaytaradi.

canvasPos(x,y) chizma maydonining koordinatalarini (x,y) belgilash; parametrlarsiz chaqirilganda joriy o'lchamlarga ega kortejni (x, y) qaytaradi:

x, y = canvasPos()

canvasSize(width, height) chizma maydonining kengligi (*width*) va balandligini (*height*) belgilash; holda chaqirilganda

Parametrlar joriy o'lchamlarga ega kortejni (*width, height*) qaytaradi:

width, height = canvasSize()

viewCoords(x1, x2, y1, y2) har bir o'q uchun matematik Dekart tizimining diapazonlarini o'rnatadi.

chizilgan maydonda ko'rsatiladigan koordinatalar; parametrlarsiz chaqirilganda ekran koordinata tizimiga qaytadi.

pointInView(x, y) mantiqiy funksiya bo'lib, agar (x,y) koordinatali nuqta chizilgan maydon ichida bo'lsa, True, nuqta maydondan tashqarida bo'lsa, False qiymatini qaytaradi.

circleInView(x, y, r)

r radiusi (x,y) nuqtada markazlashtirilgan doira chizilgan maydon ichida bo'lsa, True qiymatini qaytaradigan mantiqiy funksiya, agar nuqta bo'lsa, False qiymatini qaytaradi.

Chizish maydonidagi hodisalarni ishlovchilar (canvas)

onTimer(fn, time) fn funksiyasini o'rnatadi, u har bir millisekundda taymer tomonidan chaqiriladi.

onKey (key)

onKey(fn)

onKey(tugmacha, fn)

fn funksiyasini ramz tugmachasi yordamida tugmani bosish moslamasi sifatida o'rnatish; agar funksiya ko'rsatilmagan bo'lsa, tugmani bosish moslamasi o'chiriladi; agar kalit ko'rsatilmagan bo'lsa, hamma uchun bitta ishlov beruvchi o'rnatiladi.

Fn funksiyasi bitta parametрни olishi kerak - voqea ma'lumotlari bloki; Ushbu blokning kalit kodi maydoni orqali siz bosilgan tugma kodini olishingiz mumkin:

def tugmasi bosilgan (hodisa):

if event.keycode == VK_LEFT:

move (obj, x-5, y)

graph.py modulida aniqlangan virtual kalit kodlari ro'yxati: VK_SPACE = 0x20, VK_PRIOR = 0x21 # PAGE UP tugmasi, VK_NEXT = 0x22 # PAGE DOWN tugmasi, VK_END = 0x23 # END tugmasi, VK_HOME = 0x24 # HOME kaliti, VK_LEFT = 0x25, VK_UP = 0x26, VK_RIGHT = 0x27, VK_DOWN = 0x28, VK_INSERT = 0x2D # INS kaliti, VK_DELETE = 0x2E # DELETE tugmasi, VK_BACK = 0x08 # BACKSPACE tugmasi, VK_TAB = 0x09 # TAB tugmasi, VK_RETURN = 0x0D # RETURN tugmasi, VK_ESCAPE = 0x1B # ESC tugmasi.

fn funksiyasini raqamlangan sichqoncha tugmasi uchun ikki marta bosish moslamasi sifatida o'rnatish.

Geometrik shakllarni chizish buyruqlari *penSize(width)* qalam qalinligini belgilash; parametrsiz chaqirilganda, funksiya joriy qalam qalinligini qaytaradi:

width = penSize()

penColor(color)

penColor(r, g, b)

qalam rangini sozlash; bitta parametr bilan chaqirilganda, rang rang nomi bilan ("qizil", "yashil" va hokazo) belgilar qatori yoki HTML rang kodi ("#FF00GFF") bilan belgilar qatori sifatida ko'rsatilishi mumkin yoki RGB modelidagi rang komponentlarining qiymatlari bilan kortej sifatida (r, g, b); uchta parametr bilan chaqirilganda, ular RGB modelidagi rang komponentlarining qiymatlari sifatida qabul qilinadi; parametrsiz chaqirilganda, funksiya joriy rangni qaytaradi: *colour = penColor()*, *brushColor(color)*, *brushColor(r, g, b)* to'ldirish rangini sozlash; bitta parametr bilan chaqirilganda, rang rang nomi bilan ("qizil", "yashil" va hokazo) belgilar qatori yoki HTML rang kodi ("#FF00GFF") bilan belgilar qatori sifatida ko'rsatilishi mumkin yoki RGB modelidagi rang komponentlarining qiymatlari bilan kortej sifatida (r, g, b); uchta parametr bilan chaqirilganda, ular RGB modelidagi rang komponentlarining qiymatlari sifatida qabul qilinadi; parametrsiz chaqirilganda, funksiya joriy rangni qaytaradi:

color = brushColor()

randColor()

Grafik ob'ektlar bilan ishlash *coords(obj)* funksiya 4 elementdan iborat massivni qaytaradi: $[x1, y1, x2, y2]$, to'rtburchakning qarama-qarshi burchaklarining koordinatalarini ko'rsatadi, (x1,y1) va (x2,y2), ichida ob'ektning tasviri yozilgan. *xCoord(obj)*-funksiya ob'ekt tasviri yozilgan to'rtburchakning yuqori chap burchagining x koordinatasini qaytaradi.

yCoord(obj)-funksiya ob'ekt tasviri yozilgan to'rtburchakning yuqori chap burchagining y-koordinatasini qaytaradi.

ChangeCoords(obj, pos)-ob'ekt uchun yangi koordinatalarni o'rnatish $pos=[x1, y1, x2, y2]$ - bu to'rtburchakning qarama-qarshi burchaklarining koordinatalari, (x1,y1) va (x2,y2), unda ob'ekt tasviri yozilgan.

changePenColor(obj, rang) obj-ni yangi kontur rangiga o'rnatish.

changeFillColor(obj, rang) obj ob'ektini yangi rangga o'rnatish

change Property (obj, ...)

obj ob'ekti uchun yangi xususiyatlarni o'rnatish, masalan:

changeProperty(obj, fill = "yashil")

moveObjectTo(obj, x, y) ob'ektini (x,y) koordinatali nuqtaga o'tkazing (ob'ektning yuqori chap burchagi shu nuqtaga to'g'ri keladi).

moveObjectBy(obj, dx, dy) ob'ekt objni vektorga (dx,dy) ko'chiring.

deleteObject(obj) ob'ektini mos yozuvlar bo'yicha o'chirish.

Vidjetlar (interfeys elementlari) yorlig'i bilan ishlash (matn, x, y, ...) koordinatalari (x, y) bo'lgan nuqtda yozuv matni bilan matn yorlig'ini qo'shing; funksiya yorliq obyektiga havolani qaytaradi; Kerakli parametrlardan so'ng Label vidjetining istalgan parametrlarini qo'shishingiz mumkin (Tkinter modulining tavsifiga qarang).

button (text, x, y, width, fn, ...)

koordinatalari (x,y) bo'lgan nuqtaga matnli tugma qo'shing; tugmaning kengligi (belgilarda) kenglikka teng; tugma bosilganda fn funksiyasi chaqiriladi; funksiya tugma obyektiga havolani qaytaradi; kerakli parametrlardan so'ng siz tugma vidjetining istalgan parametrlarini qo'shishingiz mumkin.

Foydalanilgan adabiyotlar:

1. Дмитрий Мусин. Самоучитель Python. 2015.

RUSTAMOV HAKIM SHARIPOVICH – Buxoro davlat universiteti Amaliy matematika va dasturlash texnologiyalari kafedrasini dotsenti. (Buxoro, O'zbekiston).

SHUKRULLAYEVA NARGIS JOBIROVNA – Buxoro davlat universiteti Amaliy matematika (sohalar bo'yicha) mutaxassisligi magistri (Buxoro, O'zbekiston).

Информация для авторов

Журнал «Вестник магистратуры» выходит ежемесячно.

К публикации принимаются статьи студентов и магистрантов, которые желают опубликовать результаты своего исследования и представить их своим коллегам.

В редакцию журнала предоставляются **в отдельных файлах** по электронной почте следующие материалы:

1. Авторский оригинал статьи (на русском языке) в формате Word (версия 1997–2007).

Текст набирается шрифтом Times New Roman Cyr, кеглем 14 pt, с полуторным междустрочным интервалом. Отступы в начале абзаца – 0,7 см, абзацы четко обозначены. Поля (в см): слева и сверху – 2, справа и снизу – 1,5.

Структура текста:

- **Сведения об авторе/авторах:** имя, отчество, фамилия.
- **Название статьи.**
- **Аннотация** статьи (3-5 строчек).
- **Ключевые слова** по содержанию статьи (6-8 слов) размещаются после аннотации.
- **Основной текст статьи.**

Страницы **не нумеруются!**

Объем статьи – не ограничивается.

В названии файла необходимо указать фамилию, инициалы автора (первого соавтора). Например, **Иванов И. В.статья.**

Статья может содержать **любое количество иллюстративного материала**. Рисунки предоставляются в тексте статьи и обязательно в отдельном файле в формате TIFF/JPG разрешением не менее 300 dpi.

Под каждым рисунком обязательно должно быть название.

Весь иллюстративный материал выполняется оттенками **черного и серого цветов**.

Формулы выполняются во встроенном редакторе формул Microsoft Word.

2. Сведения об авторе (авторах) (заполняются на каждого из авторов и высылаются **в одном файле**):

- имя, отчество, фамилия (полностью),
- место работы (учебы), занимаемая должность,
- сфера научных интересов,
- адрес (с почтовым индексом), на который можно выслать авторский экземпляр журнала,
- адрес электронной почты,
- контактный телефон,
- название рубрики, в которую необходимо включить публикацию,
- необходимое количество экземпляров журнала.

В названии файла необходимо указать фамилию, инициалы автора (первого соавтора). Например, **Иванов И.В. сведения.**

Адрес для направления статей и сведений об авторе: magisterjourn@gmail.com

Мы ждем Ваших статей! Удачи!