

**МИНИСТЕРСТВО ВЫСШЕГО И СРЕДНЕГО СПЕЦИАЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН
БУХАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Муродова Г.Б., Атаева Г.И.

**МЕТОДИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО ПО СОЗДАНИЮ
ТЕСТОВЫХ ЗАДАНИЙ В
iSpring Suite 8**



iSpring Suite

БУХАРА - 2020

Авторы:

Муродова Гули Бурановна – старший преподаватель кафедры информационных технологий Бухарского государственного университета

Атаева Гульсина Исроиловна – старший преподаватель кафедры информационных технологий Бухарского государственного университета

Рецензенты:

Жумаев Жура – доцент кафедры информационных технологий Бухарского государственного университета

Ашуров Ж.Ж. – PhD ф.м.н., старший преподаватель кафедры «Биофизики и информационных технологий в медицине» Бухарского медицинского института

Методическое пособие для преподавателей и студентов **«Методические рекомендации по созданию тестов в программе iSpring Suite 8»** содержит инструкции по работе с подпрограммой iSpring Suite 8, которая позволяет быстро и без специальной подготовки разрабатывать тестовые задания разных видов.

Предназначено для повышения квалификации преподавателей и студентов в области электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.

Рекомендовано Учебным Советом физико-математического факультета Бухарского государственного университета.

Протокол № _____ от _____ 2020г.

Бухоро давлат университети
Ўқув-методик кенгаш 2-сонли
Йиғилишининг баённомасидан
КЎЧИРМАСИ

6.10.2020

Бухоро шаҳри

КУН ТАРТИБИ:

4. Турли масалалар.

Ахборот технологиялари кафедраси катта ўқитувчиси Г.Муродова ва Г.Атоевалар томонидан тайёрланган “Методическое руководство по созданию тестовых заданий в программе iSpring Suite 8” деб номланган методик қўлланмасини нашрга тавсия этиш.

ЭШИТИЛДИ:

Г.Тоирова (кенгаш котибаси) - Ахборот технологиялари кафедраси катта ўқитувчиси Г.Муродова ва Г.Атоевалар томонидан тайёрланган “Методическое руководство по созданию тестовых заданий в программе iSpring Suite 8” деб номланган методик қўлланмасини нашрга тайёрлаганлигини маълум қилди. Ушбу қўлланмага: БДТИ катта ўқитувчиси, ф-м.ф.ф.д. PhD Ж.Ашуров ва доцент Ж.Жумаевлар томонидан ижобий баҳо берилганлигини таъкидлади. Методик қўлланма муҳокамаси ҳақидаги Физика-математика факультети (2020 йил 28 август) ва Ахборот технологиялари кафедрасининг (2020 йил 26 август) йиғилиш қарори билан таништирди.

Юқоридагиларни инобатга олиб ўқув-методик кенгаш

ҚАРОР ҚИЛАДИ:

1. Ахборот технологиялари кафедраси катта ўқитувчиси Г.Муродова ва Г.Атоевалар томонидан тайёрланган “Методическое руководство по созданию тестовых заданий в программе iSpring Suite 8” деб номланган методик қўлланмаси нашрга тавсия этилсин.

Ўқув-методик кенгаш раиси
Ўқув-методик кенгаш котибаси

Даминов М.И.
Тоирова Г.И.

Кўчирма аслига тўғри

Ўқув-методик кенгаш котибаси

Тоирова Г.И.

Содержание

<u>Программа iSpring Suite 8</u>	4
<u>Подпрограмма iSpring QuizMaker 8</u>	4
<u>Структура окна iSpring QuizMaker 8</u>	6
<u>Создание нового теста</u>	7
<u>Типы вопросов, поддерживаемые iSpring QuizMaker</u>	9
<u>Верно/Неверно</u>	9
<u>Одиночный выбор</u>	11
<u>Множественный выбор</u>	13
<u>Ввод строки</u>	15
<u>Соответствие</u>	16
<u>Порядок</u>	18
<u>Ввод числа</u>	20
<u>Пропуски</u>	21
<u>Вложенные ответы</u>	23
<u>Банк слов</u>	24
<u>Активная область</u>	25
<u>Оформление теста (дизайн теста)</u>	27
<u>Вводный слайд</u>	32
<u>Слайд с результатами</u>	33
<u>Настройка плеера</u>	37
<u>Сохранение теста</u>	39
<u>Публикация теста</u>	41
<u>Использованные источники</u>	45

ПРОГРАММА ISPRING SUITE 8

Позволяет быстро и без специальной подготовки разрабатывать профессиональные дистанционные курсы прямо в PowerPoint.

Программа **iSpring Suite 8** содержит в себе следующие подпрограммы:

- **iSpring QuizMaker 8**
- **iSpring TalkMaster 8**
- **iSpring Visuals 8**
- **iSpring Cam 8**
- **Аудио-Видео редактор iSpring 8**

Рассмотрим, как работать в подпрограмме iSpring QuizMaker 8.

ПОДПРОГРАММА ISPRING QUIZMAKER 8

Подпрограмма **iSpring QuizMaker 8** предназначена для создания разноуровневых и высокопрофессиональных тестов и анкет.

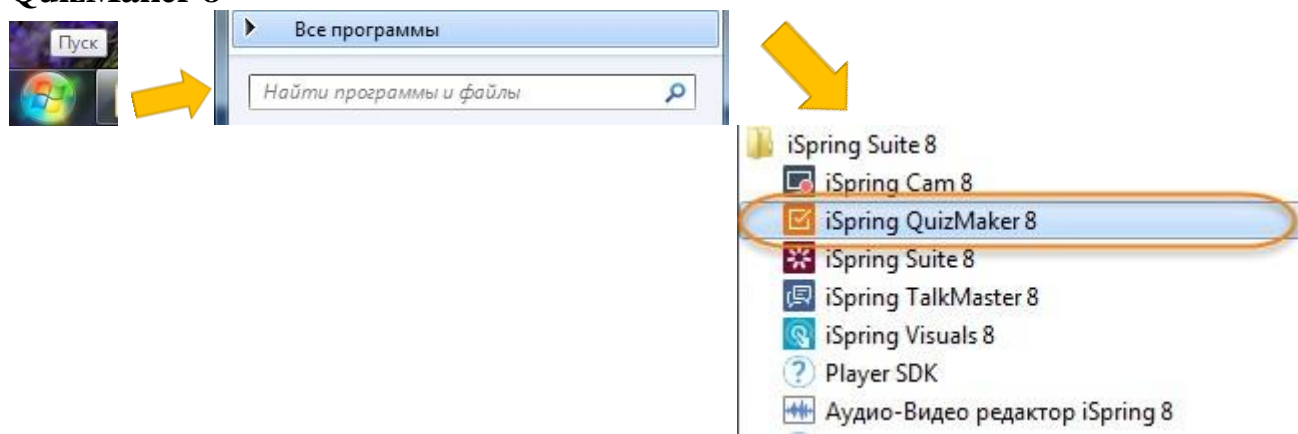
Тест служит для проверки знаний. В тесте содержатся вопросы с правильными вариантами ответов. За ответы начисляются баллы. С помощью настроек можно указать, как будут начисляться баллы, каковы критерии прохождения теста.

Анкеты служат для сбора информации от респондентов. Анкетные вопросы не содержат правильных ответов.

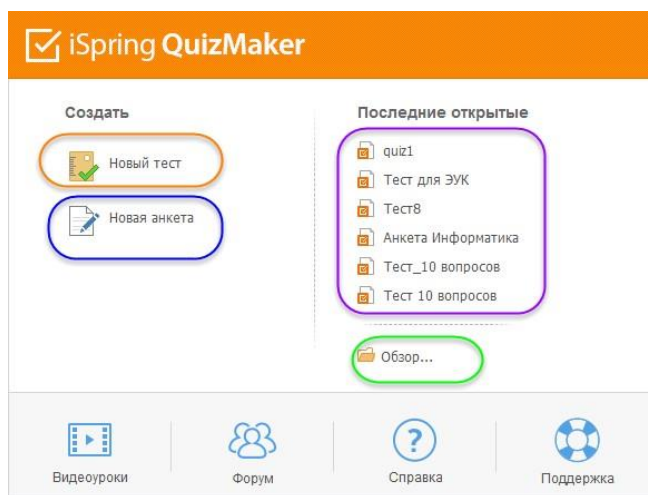
Тест может содержать вопросы теста и вопросы анкеты. Например, в конце теста вы можете добавить несколько анкетных вопросов для сбора дополнительной информации, не относящейся напрямую к оцениванию обучающихся.

Для запуска подпрограммы **iSpring QuizMaker 8** есть два способа:

1 способ: Пуск → Все программы → iSpring Suite 8 → iSpring QuizMaker 8



После запуска подпрограммы вы увидите следующее окно:

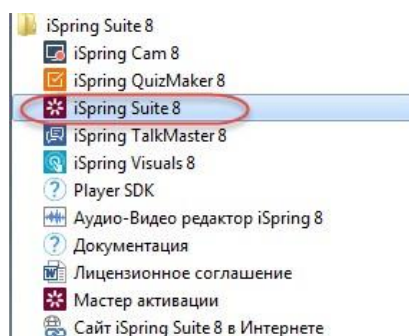


Выберите один из способов создания теста:

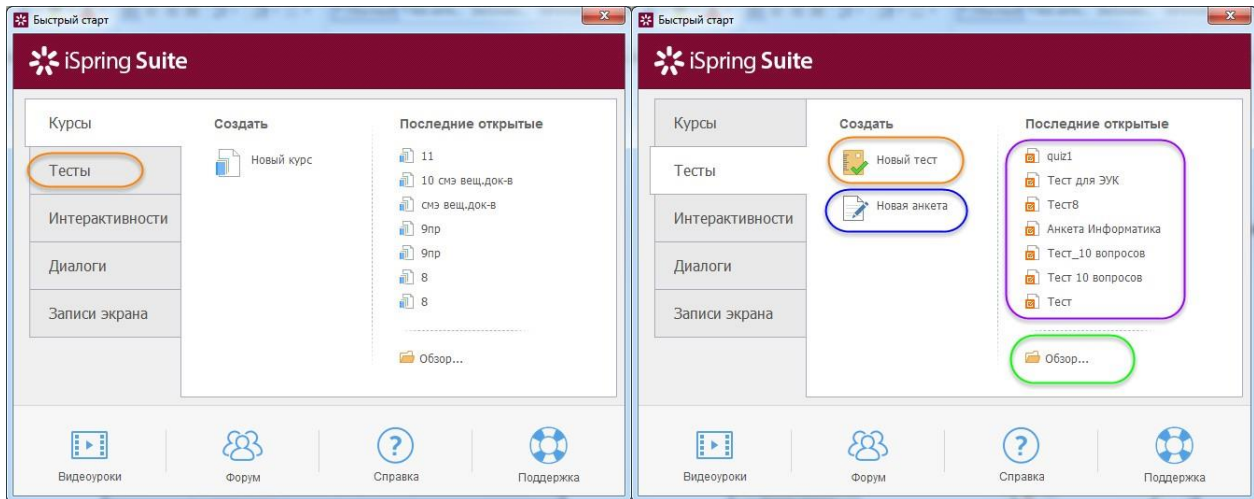
1. Для создания нового оцениваемого теста (с подсчетом баллов) необходимо выбрать Новый тест.
2. Для создания новой анкеты (без правильных ответов и подсчета баллов) выбрать Новая анкета.
3. Для редактирования готового теста или готовой анкеты выбираем название из списка Последние открытые или через кнопку Обзор...
4. В списке Последние открытые показываются недавно открытые тесты и анкеты. При нажатии на тест или анкету происходит загрузка в подпрограмму этого теста или анкеты.
5. Кнопка Обзор... открывает стандартный диалог открытия файла.

2 способ: Воспользоваться быстрым стартом.

Пуск → Все программы → iSpring Suite 8 → iSpring Suite 8



У вас откроется следующее окно. В нем нажимаем вкладку Тесты

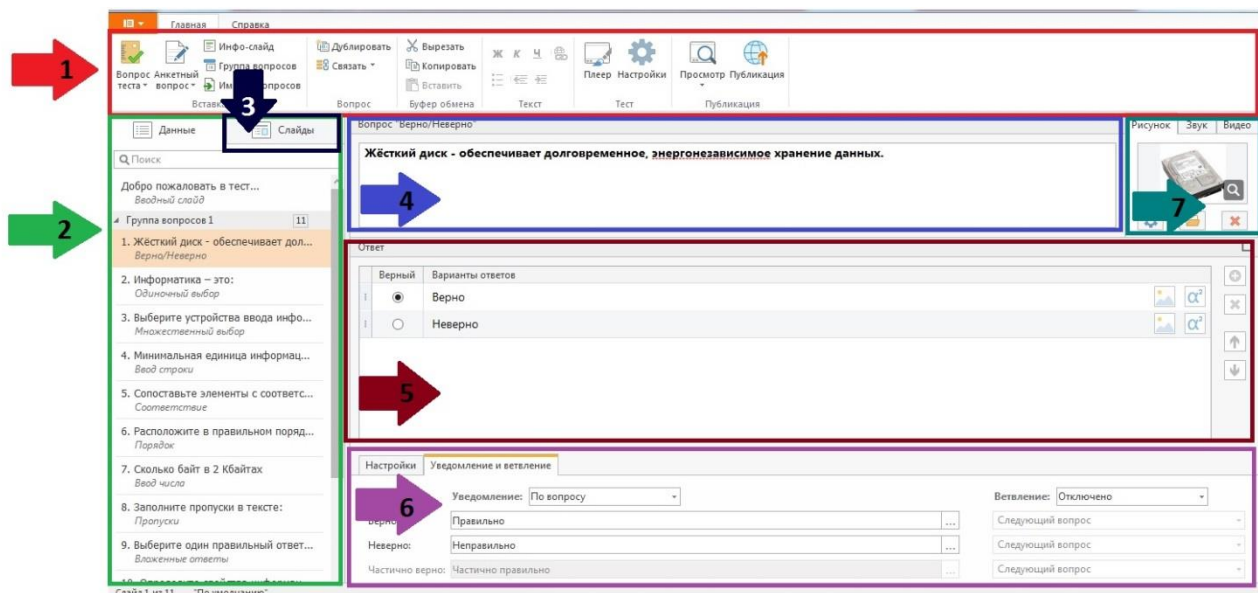


Выберите один из способов создания теста (см.выше)

СТРУКТУРА ОКНА ISPRING QUIZMAKER 8

Главное окно iSpring QuizMaker 8 в режиме конструирования вопросов состоит из следующих частей:

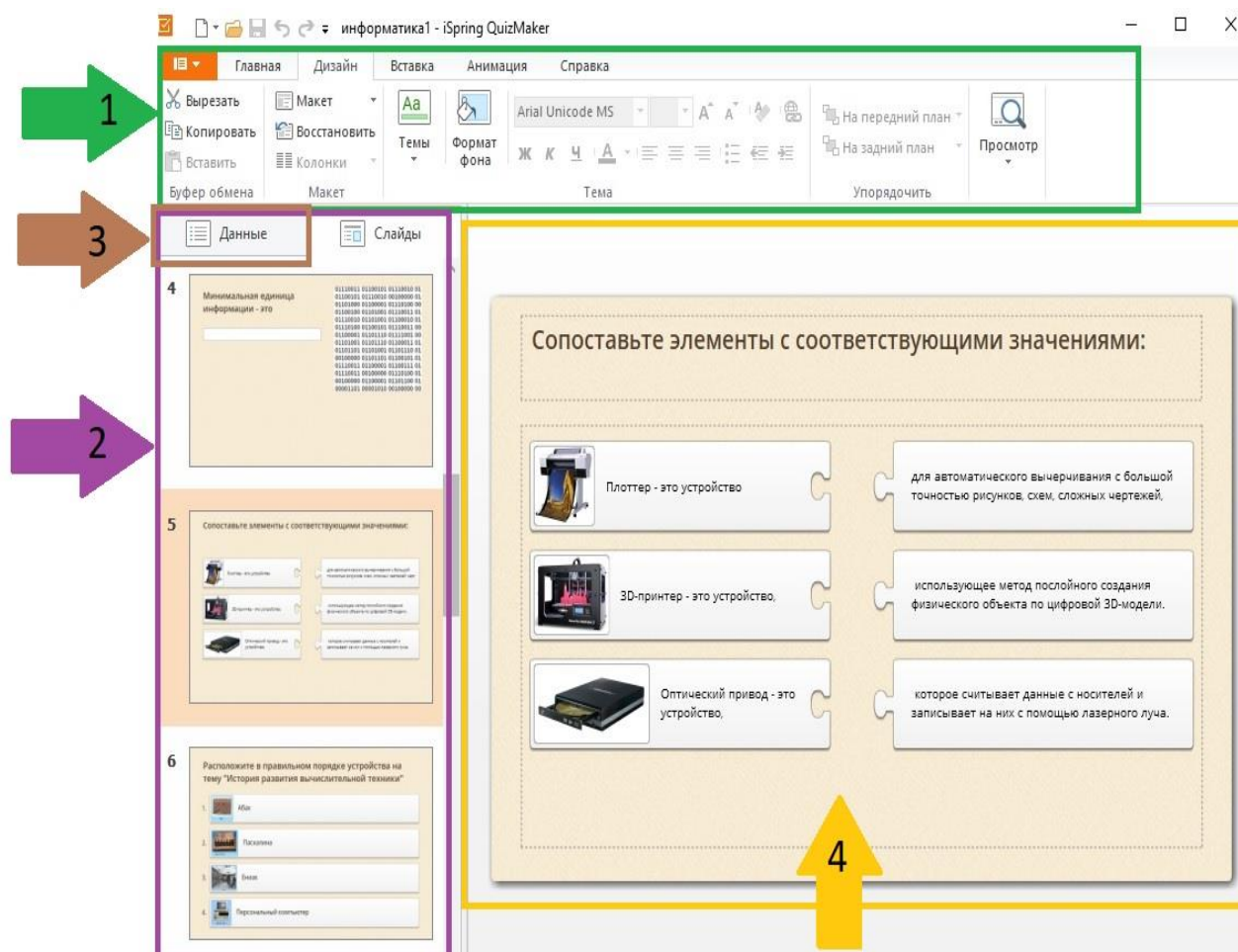
1. Лента инструментов iSpring QuizMaker: Вкладка Главная, Вкладка Справка
2. Вкладка Данные: список вопросов
3. Вкладка Слайды
4. Панель редактирования вопроса
5. Панель редактирования ответов
6. Панель свойств вопроса
7. Панель управления медиаресурсами



Главное окно iSpring QuizMaker 8 в режиме оформления вопросов состоит из следующих частей:

1. Лента iSpring QuizMaker: Вкладка Главная, Вкладка Дизайн, Вкладка Вставка, Вкладка Анимация, Вкладка Справка

2. Слайды: список вопросов
3. Вкладка Данные
4. Слайд вопроса

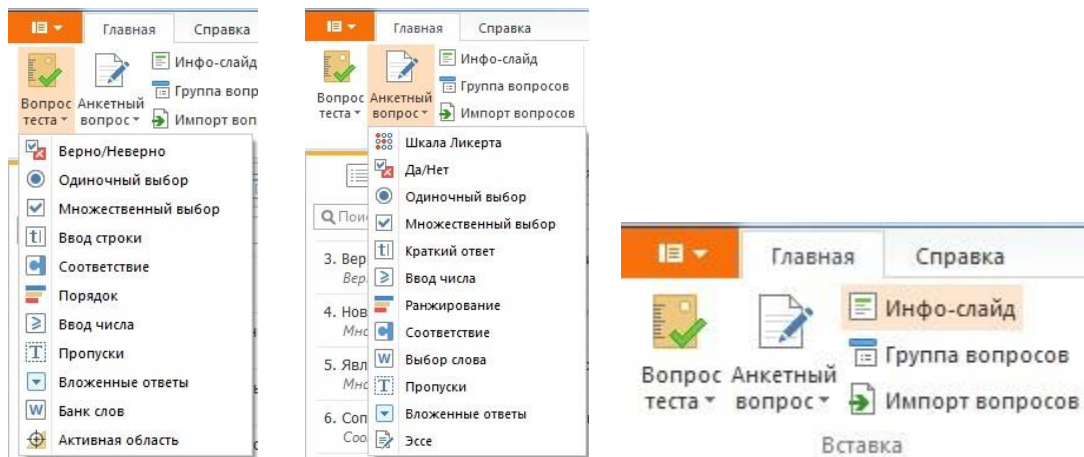


СОЗДАНИЕ НОВОГО ТЕСТА

Вы можете добавлять в тест как вопросы с оценкой, так и анкетные вопросы. При добавлении оцениваемых вопросов в анкету она будет преобразована в оцениваемый тест.

iSpring QuizMaker включает **23 типа вопросов: 11 оцениваемых вопросов, 12 анкетных вопросов** и один дополнительный тип вопроса – **«Информационный слайд»**.

- Выбрать тип вопроса можно на вкладке Главная → Вопрос теста
- Выбрать тип вопроса можно на вкладке Главная → Анкетный вопрос
- Выбрать тип вопроса можно на вкладке Главная → Инфо-слайд



- **Оцениваемые типы вопросов**

У оцениваемых типов вопросов есть правильные и неправильные варианты ответов. За правильный или частично правильный ответ на такой вопрос начисляются баллы. Эти вопросы используются для проверки знаний.

- **Анкетные типы вопросов**

Анкетные вопросы служат для получения информации от пользователей.

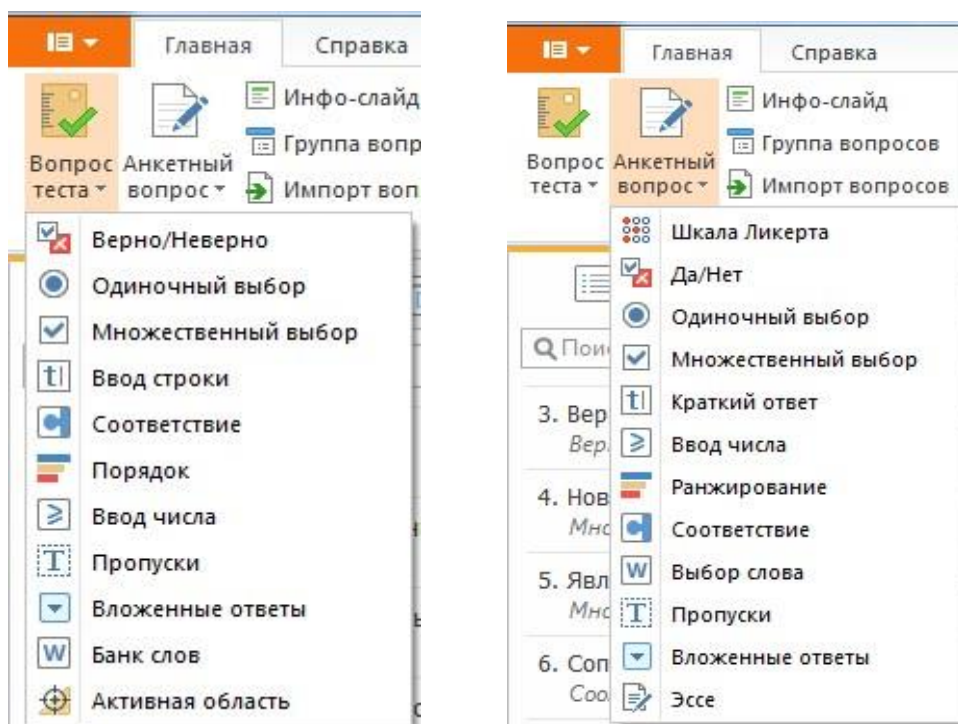
- **Информационный слайд**

Информационный слайд позволяет добавлять дополнительную информацию к тесту:

инструкции, объяснение неправильного ответа и т. п.

Добавление вопроса

Кликните на один из вопросов в раскрывающемся списке Вопрос теста или Анкетный вопрос на ленте iSpring QuizMaker.




ТИПЫ ВОПРОСОВ, ПОДДЕРЖИВАЕМЫЕ ISPRING QUIZMAKER

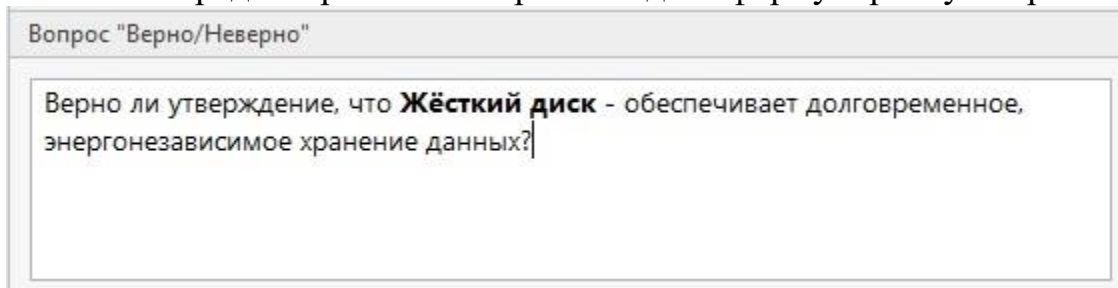
Оцениваемые типы вопросов:

1. ВЕРНО/НЕВЕРНО

Вопрос «Верно/Неверно» - вопрос с оценкой, требующий оценить корректность заданного утверждения.

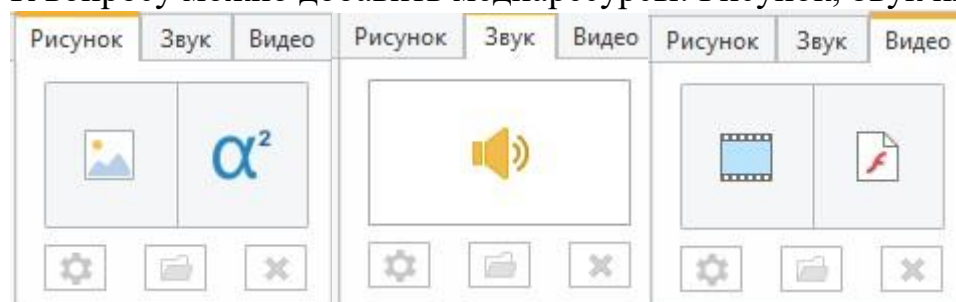
Для выбора этого типа вопроса кликните на  в раскрывающемся списке Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

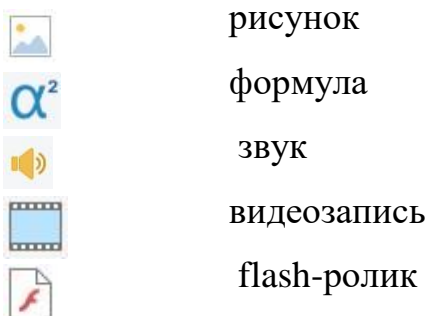


Способы добавления и настройки медиаресурсов в вопросе

К вопросу можно добавить медиаресурсы: Рисунок, Звук или Видео.






Для добавления медиаресурса откройте необходимую вкладку на панели управления медиаресурсами (Рисунок, Звук или Видео) и нажмите на соответствующую кнопку:






В открывшемся окне укажите путь к нужному файлу. Выберите его и нажмите кнопку открыть. При добавлении формулы у вас откроется окно редактора формул, в котором необходимо набрать нужную формулу и закрыть окно.

После добавления медиаресурса на панели управления медиаресурсами становятся доступны три кнопки:


-  настроить
-  заменить
-  удалить

Ввод вариантов ответа.

На панели редактирования ответа укажите правильный вариант ответа с помощью переключателя и при необходимости отредактируйте тексты вариантов ответов. Например замените варианты Верно/Неверно на Да/Нет.

Ответ	
Верный	Варианты ответов
<input checked="" type="radio"/>	Верно  
<input type="radio"/>	Неверно  

Способы оформления ответа.

К тексту ответа может быть добавлен рисунок или формула. Для добавления рисунка в ответ нужно нажать на  кнопку строке ответа.

Для добавления формулы в ответ нужно нажать  кнопку

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры:

Настройки		Уведомление и ветвление	
<input type="checkbox"/> Использовать настройки по умолчанию			
Оценка:	<input type="text" value="По вопросу"/>	Попытки:	<input type="text" value="1"/>
Баллы:	<input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/> Ограничить время ответа	
Штраф:	<input type="text" value="0"/>	Время:	<input type="text" value="1"/> мин <input type="text" value="0"/> с

Баллы - Количество баллов, начисляемое за правильный ответ на вопрос.

Попытки - Количество попыток ответа на вопрос.

Штраф - Количество баллов, вычитаемое за неправильный ответ на вопрос из общего числа заработанных баллов.

Ограничить время ответа - Параметр разрешает задать время, отведенное для ответа на данный вопрос.


Совет: Не рекомендуется ограничивать время ответа, устанавливать штраф и задавать больше одной попытки. **Пример:**

Вопрос 1 из 1 ▾ Баллы за вопрос: 1 | Набрано баллов: 0 из 1

Верно ли утверждение, что Жёсткий диск - обеспечивает долговременное, энергонезависимое хранение данных?

Верно


Неверно



Отправить

2. ОДИНОЧНЫЙ ВЫБОР

Вопрос с одиночным выбором – вопрос с оценкой, в котором требуется выбрать один правильный ответ из предложенных вариантов.

Для выбора этого типа вопроса кликните на  Одиночный выбор в раскрывающемся списке Вопрос теста.







На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

Вопрос с одиночным выбором

Информатика – это:

К вопросу можно добавить медиаресурсы: Рисунок, Звук или Видео. (см.выше)


На панели редактирования ответа введите варианты ответов, укажите правильный вариант ответа с помощью переключателя.



Верный		Варианты ответов
⋮	<input type="radio"/>	техническая наука, занимающаяся вопросами связанными с использованием  
⋮	<input checked="" type="radio"/>	техническая наука, занимающаяся вопросами систематизации приемов и ме  
⋮	<input type="radio"/>	техническая наука, занимающаяся вопросами особого вида деятельности  
		<i>Введите вариант ответа</i>

Способы регулирования количества ответов:

По умолчанию открывается три варианта ответа, текст которых вы редактируете.

Вы можете добавить еще варианты ответа с помощью кнопки .

Лишние варианты удаляются с помощью кнопки .

Для изменения порядка вариантов ответов воспользуйтесь кнопками  .

Можете оформить ответ (см. выше)

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры:

Настройки	Уведомление и ветвление
<input type="checkbox"/> Использовать настройки по умолчанию	
Оценка: <input type="text" value="По вопросу"/>	Попытки: <input type="text" value="1"/>
Балль: <input type="text" value="1"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Перемешивать ответы
Штраф: <input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/> Ограничить время ответа
	Время: <input type="text" value="1"/> мин <input type="text" value="0"/> с

Перемешивать ответы - Включение/отключение перемешивания вариантов ответов. **Пример:**

Информатика – это:

- техническая наука, занимающаяся вопросами связанными с использованием и обработкой информации
- техническая наука, занимающаяся вопросами систематизации приемов и методов создания, хранения, воспроизведения, обработки и передачи данных средствами вычислительной техники
- техническая наука, занимающаяся вопросами особого вида деятельности

3. МНОЖЕСТВЕННЫЙ ВЫБОР

Вопрос с множественным выбором- вопрос с оценкой, в котором необходимо выбрать один или несколько правильных ответов из предложенных вариантов.

Для выбора этого типа вопроса кликните на Множественный выбор в раскрывающемся списке Вопрос теста.













На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

Вопрос с множественным выбором

Выберите устройства ввода информации:

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа введите варианты ответов, укажите правильные варианты ответа с помощью галочек.

Верный		Варианты ответов		
<input checked="" type="checkbox"/>		Клавиатура		
<input type="checkbox"/>		Принтер		
<input checked="" type="checkbox"/>		Сканер		
<input type="checkbox"/>		Монитор		

Можете оформить ответ и создать нужное количество ответов. (см.выше)

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

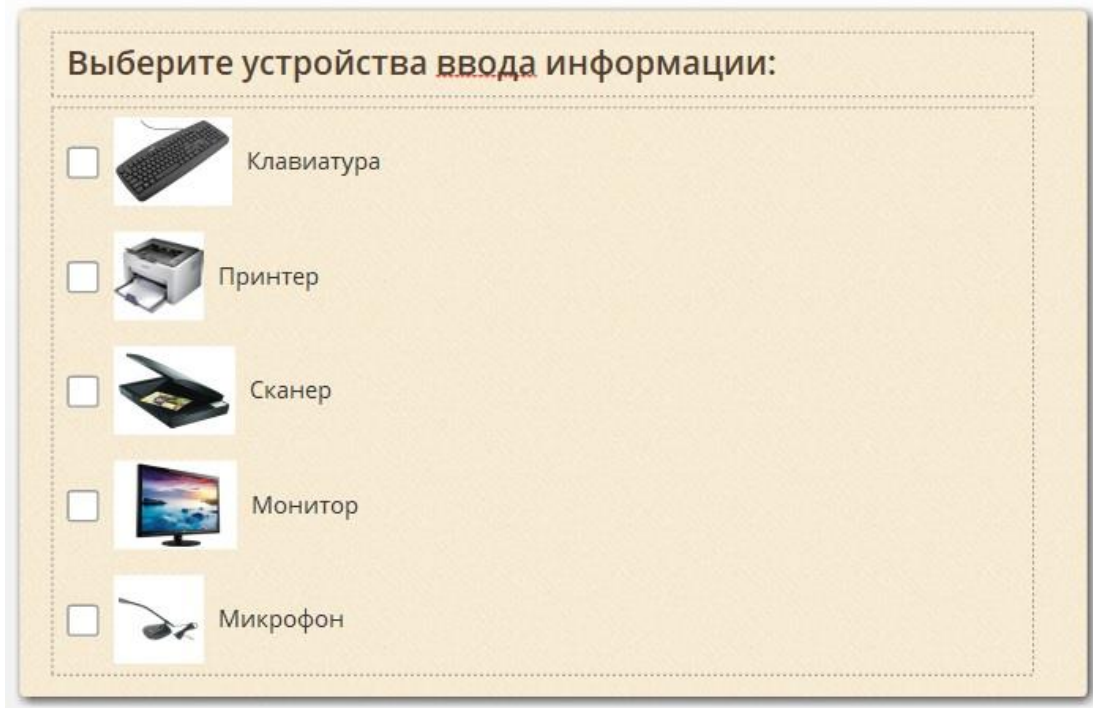
Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры:

Настройки	Уведомление и ветвление
<input type="checkbox"/> Использовать настройки по умолчанию	
Оценка: <input type="text" value="По вопросу"/>	Попытки: <input type="text" value="1"/>
Баллы: <input type="text" value="3"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Перемешивать ответы
Штраф: <input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/> Принимать частичные ответы
	<input type="checkbox"/> Ограничить время ответа
	Время: <input type="text" value="1"/> мин <input type="text" value="0"/> с
	<input type="checkbox"/> Ограничить количеств... <input type="text" value="3"/>

Принимать частичные ответы - Если параметр включен, то будут приниматься ответы, частично совпадающие с правильными.

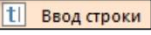
Ограничить количество ответов – Если параметр включен, то отметить можно будет определенное количество вариантов. Например, в нашем примере можно будет выбрать только два варианта ответа.

Совет: Если вы допускаете принятие частичных ответов, то обязательно нужно ставить ограничение количества ответов. **Пример:**



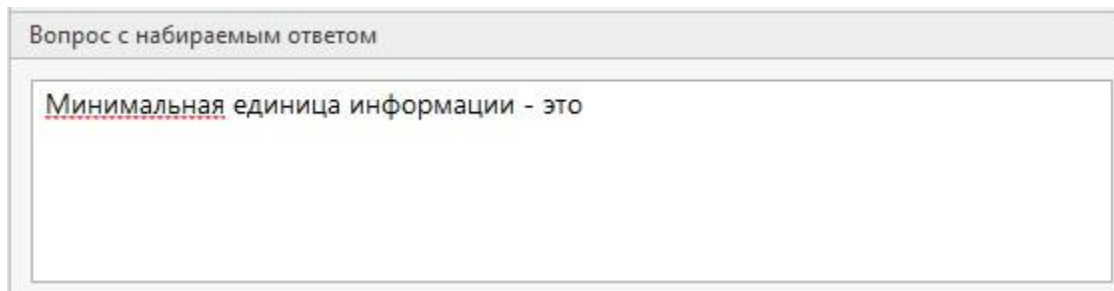
4. ВВОД СТРОКИ

Ввод строки – вопрос с оценкой, в котором пользователь должен ввести правильный ответ в текстовое поле.

Для выбора этого типа вопроса кликните на  в раскрывающемся списке

Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса



К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа в список «Допустимые ответы» введите все варианты, которые будут считаться **верными**.



Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры:

Настройки Уведомление и ветвление

Использовать настройки по умолчанию

Оценка: По вопросу Попытки: 1

Баллы: 1

Штраф: 0

Ограничить время ответа

Время: 1 мин 0 с

Учитывать регистр в ответах

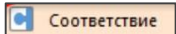
Учитывать регистр в ответах – Если параметр включен, то будет важно строчными или заглавными буквами вписан ответ. Так, например, если правильный ответ ГК КР, и включен параметр учитывать регистр букв, то ответ Гк КР будет считаться неверным. **Пример:**

Минимальная единица информации - это

01110011 01100101 01110010 01:
01100101 01110010 00100000 01:
01101000 01100001 01110100 00:
01100100 01101001 01110011 01:
01110010 01101001 01100010 01:
01110100 01100101 01110011 00:
01100001 01101110 01111001 00:
01101001 01101110 01100011 01:
01101101 01101001 01101110 01:
00100000 01101101 01100101 01:
01110011 01100001 01100111 01:
01110011 00100000 01110100 01:
00100000 01100001 01101100 01:
00001101 00001010 00100000 00:

5. СООТВЕТСТВИЕ

Вопрос на соответствие – вопрос с оценкой, в котором необходимо сопоставить элементы одного списка с соответствующими элементами другого, перетаскивая их при помощи мыши.

Для выбора этого типа вопроса кликните на  в раскрывающемся списке

Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса:










Вопрос на соответствие

Сопоставьте элементы с соответствующими значениями:

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа введите варианты ответов для каждой пары.

Ответ

Элемент	Соответствие
 Плоттер - это устройс 	для автоматического <u>вычерчивани</u> 
 3D-принтер - это устр 	использующее метод <u>послойного</u> 
 Оптический привод - 	которое считывает данные с носит 

Введите вариант ответа

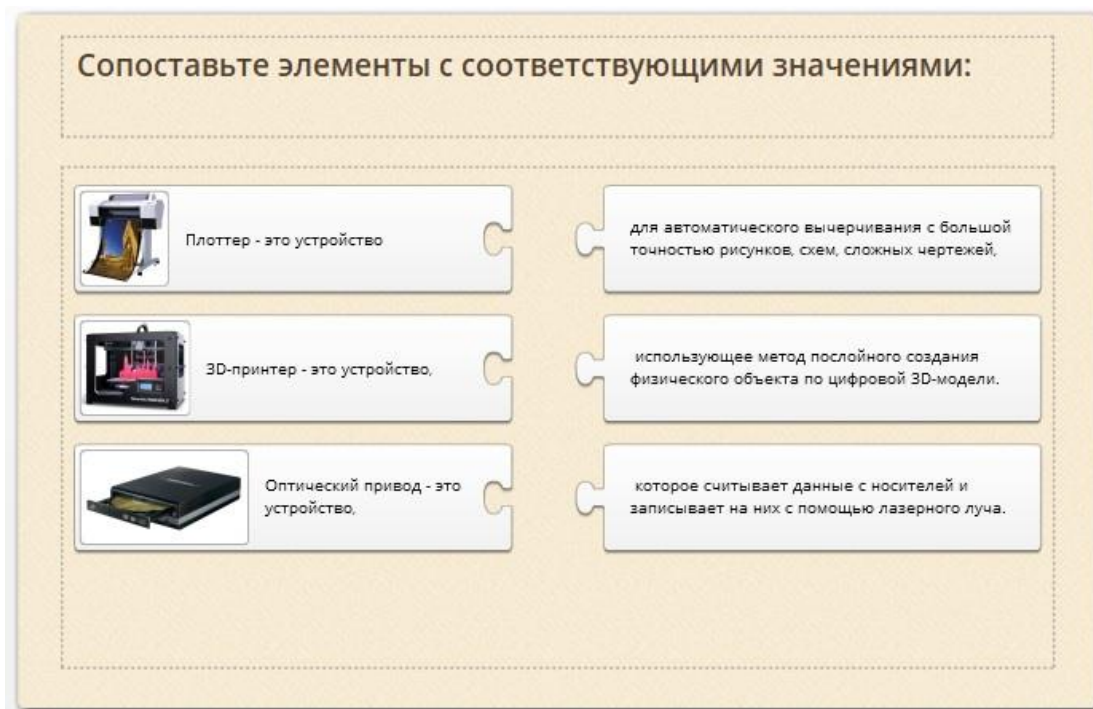
Можете оформить ответ и создать нужное количество ответов. (см.выше)

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры (см. выше)

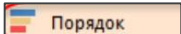
Левые и правые части при проведении тестирования будут перемешаны.

Пример:



6. ПОРЯДОК

Вопрос на упорядочивание – вопрос с оценкой, требующий от пользователя расположить элементы в верной последовательности.

Для выбора этого типа вопроса кликните на  в раскрывающемся списке

Вопрос теста.

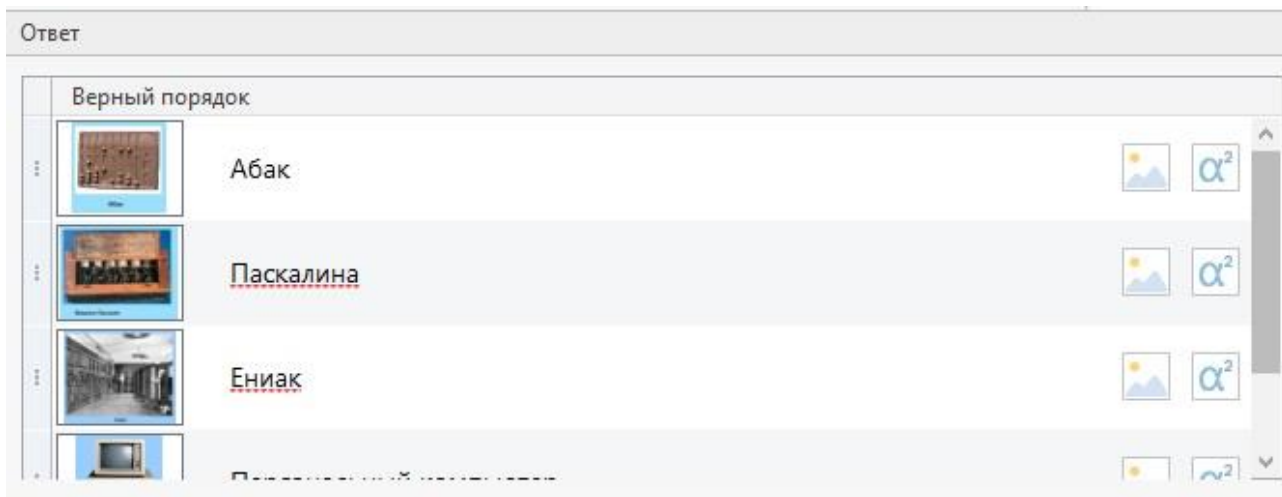
На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

Вопрос на упорядочивание списка

Расположите в правильном порядке устройства на тему "История развития вычислительной техники"

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа введите варианты ответов в верной последовательности.



Вариант ответа вводится в строку → Введите вариант ответа

Важно! Элементы должны быть выстроены в правильном порядке следования.

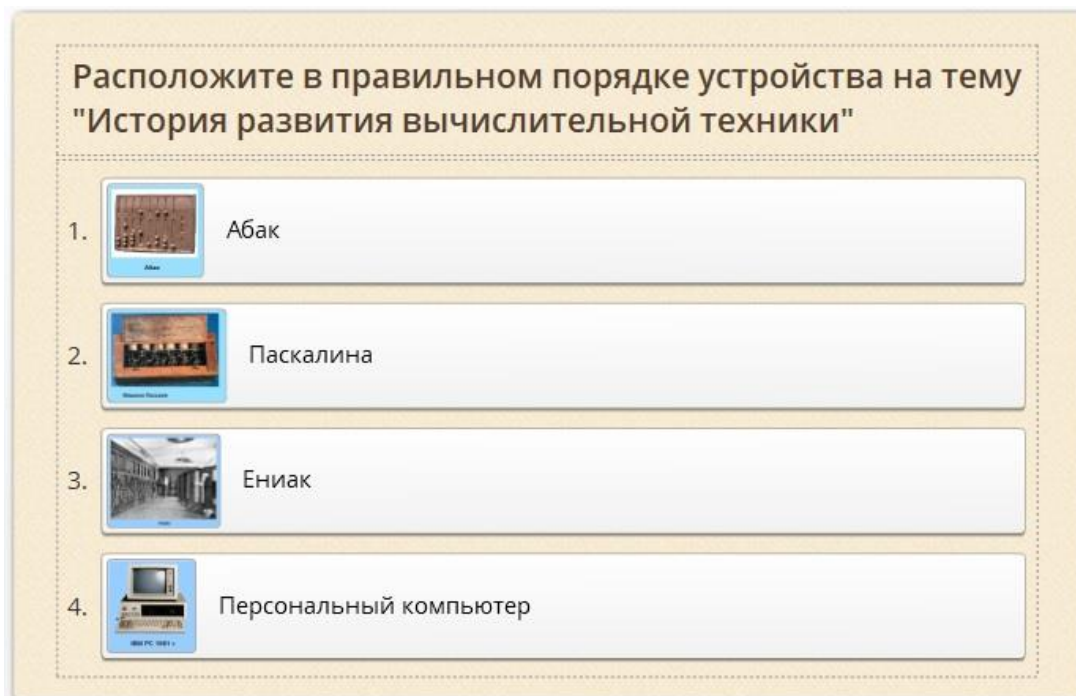
Обучающемуся они будут показаны в случайной последовательности.

Можете оформить ответ и создать нужное количество ответов. (см. выше)

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.


Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры (см. выше).

Пример:



7. ВВОД ЧИСЛА

Вопрос на ввод числа – вопрос с оценкой, в котором требуется ввести числовое значение в качестве правильного ответа.

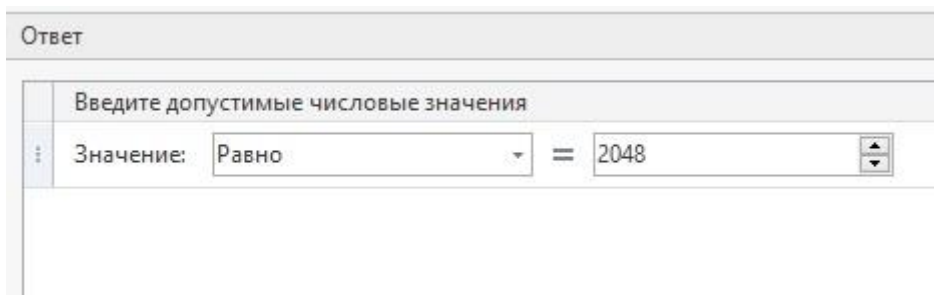
Для выбора этого типа вопроса кликните на  Ввод числа в раскрывающемся списке

Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа в списке «Введите допустимые числовые значения» выберите значение и введите число



Ответ может быть целым числом или десятичной дробью. В качестве разделителя для десятичных дробей используется точка.

Для этого ответа можно ввести несколько условий правильного ответа.

Ответ считается верным, если выполняется любое из условий. Каждое условие может быть одного из следующих типов:



- ответ считается верным, если введено указанное значение



- ответ считается верным, если введено число в указанном диапазоне. Граничные значения входят в множество.



- ответ считается верным, если введено число больше указанного.



- ответ считается верным, если введено указанное число или больше.



- ответ считается верным, если введено число меньше указанного.



- ответ считается верным, если введено указанное число или меньше.

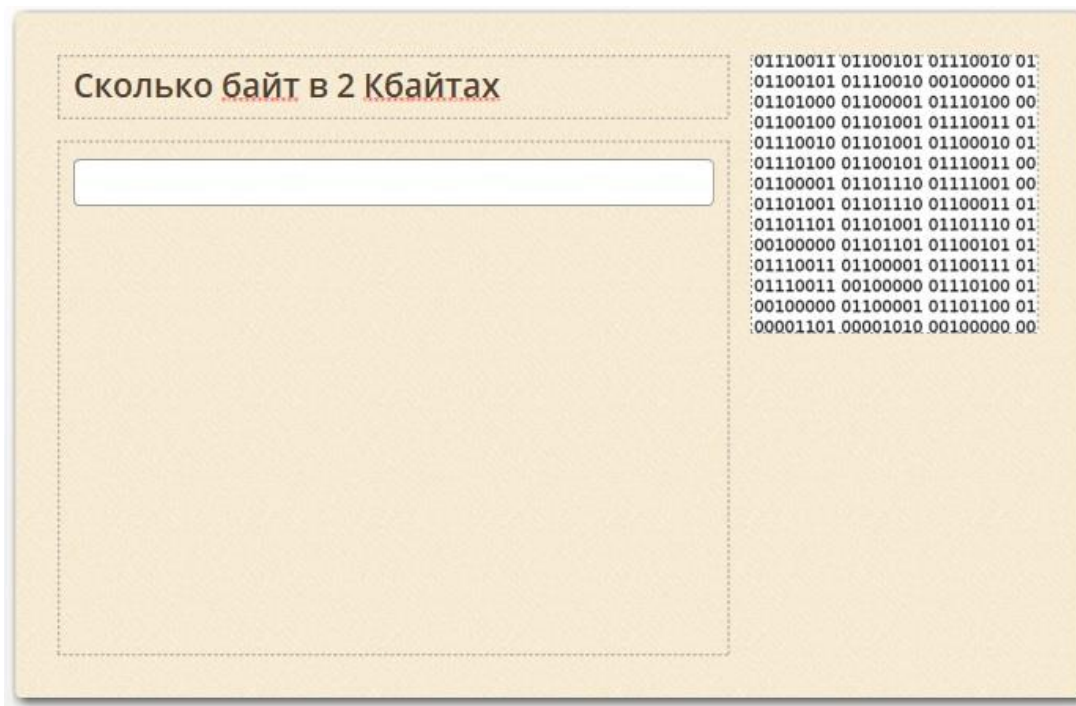


- ответ считается верным, если введено любое число, кроме указанного.

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.


Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры (см. выше).

Пример:



8. ПРОПУСКИ

Вопрос на заполнение пропусков – вопрос с оценкой, требующий заполнения одного или нескольких пропусков в тексте.

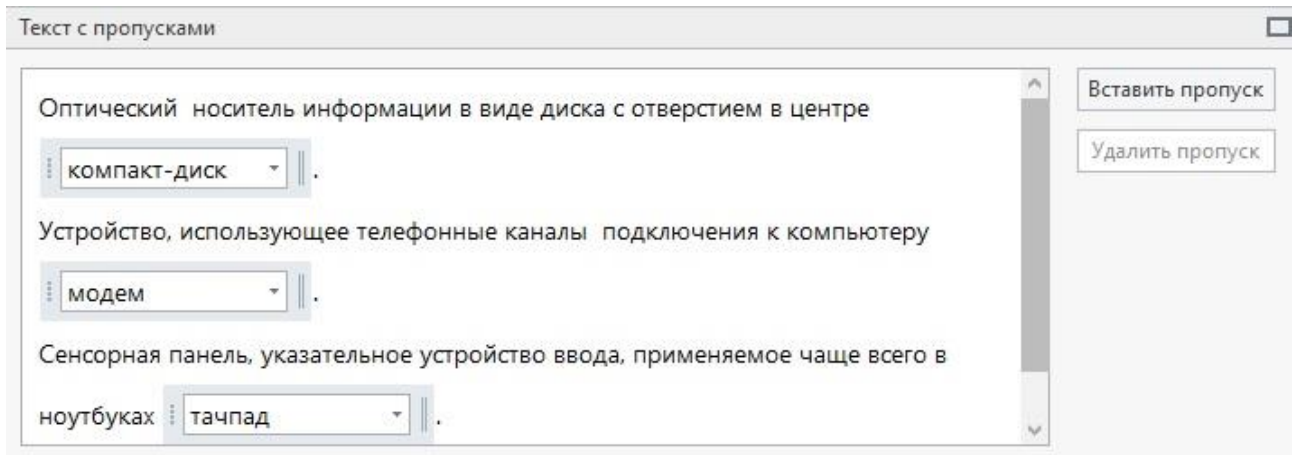
Для выбора этого типа вопроса кликните на  Пропуски в раскрывающемся списке

Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа введите текст, заменяя некоторые слова пропусками.



В каждый пропуск введите корректный вариант ответа. Для добавления пропуска нажмите на кнопку «Вставить пропуск». Для удаления пропуска, выделите пропуск, который желаете удалить, и нажмите кнопку «Удалить пропуск». Для каждого пропуска возможны несколько правильных вариантов. Для добавления еще одного правильного варианта раскройте список, кликните на строку Введите новое слово и введите вариант корректного ответа. Варианты не зависят от регистра.

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры (см. выше).

Пример:

Заполните пропуски в тексте:

Оптический носитель информации в виде диска с отверстием в центре .


Устройство, использующее телефонные каналы подключения к компьютеру .

Сенсорная панель, указательное устройство ввода, применяемое чаще всего в ноутбуках .

Устройство управления в компьютерных играх .

9. ВЛОЖЕННЫЕ ОТВЕТЫ

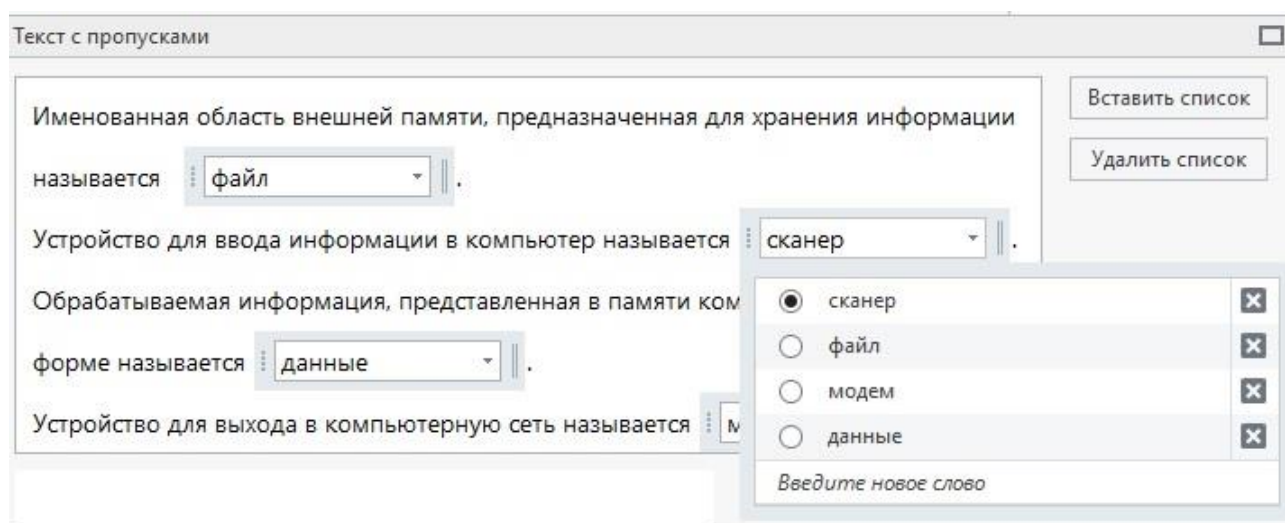
Вопрос с вложенными ответами – вопрос с оценкой, в котором на месте каждого пропуска в тексте требуется выбрать одно из предложенных слов или словосочетаний из выпадающего меню.

Для выбора этого типа вопроса кликните на  Вложенные ответы в раскрывающемся списке Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа введите текст, заменяя некоторые слова вложенными ответами.



Введите текст и вставьте вместо некоторых слов или выражений в тексте выпадающие списки, кликнув на кнопку Вставить список. В каждом списке должно быть не менее двух элементов. Для добавления новых вариантов раскройте список и кликните на строку Введите новое слово, затем введите текст варианта. Правильный вариант ответа отмечается с помощью переключателей в списке.

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры (см. выше).

Пример:

Выберите один правильный ответ в каждом раскрывающемся списке

Именованная область внешней памяти, предназначенная для хранения информации называется .


Устройство для ввода информации в компьютер называется .

Обрабатываемая информация, представленная в памяти компьютера в специальной форме называется .

Устройство для выхода в компьютерную сеть называется .

10. БАНК СЛОВ

Банк слов – вопрос с оценкой, в котором пользователь должен перенести слова или словосочетания из заданного набора в соответствующие им пропуски в тексте. Для усложнения решения данной задачи количество элементов в банке слов может превышать количество пропусков в тексте.

Для выбора этого типа вопроса кликните на  **Банк слов** в раскрывающемся списке

Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

Вопрос "Банк слов"

Определите свойства информации:

К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см.выше)

На панели редактирования ответа введите текст, замените некоторые слова на пропуски для вставки и введите правильные варианты в пропуски.

Текст с пропусками

информацию. информации - соответствие информации объективной реальности (как текущей, так и прошедшей) окружающего мира.

информации - степень соответствия данных текущему

Дополнительные слова

Результативность

Массовость

Введите дополнительное слово

Вставить пропуск

Удалить пропуск

Удалить слова

К вопросу можно добавить дополнительные слова: они будут находиться в общем банке слов, но не являться правильными ответами ни для одного из полей. Для этого введите их в списке **Дополнительные слова**.

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле **Использовать настройки по умолчанию** и задайте свои параметры (см. выше). **Пример:**

Определите свойства информации:


информации - мера возможности получить ту или иную информацию. информации - соответствие информации объективной реальности (как текущей, так и прошедшей) окружающего мира. информации - степень соответствия данных текущему моменту. информации - свойство информации в достаточном объеме характеризовать отображаемый процесс.

Результативность
 Полнота
 Достоверность
 Актуальность
 Массовость
 Доступность

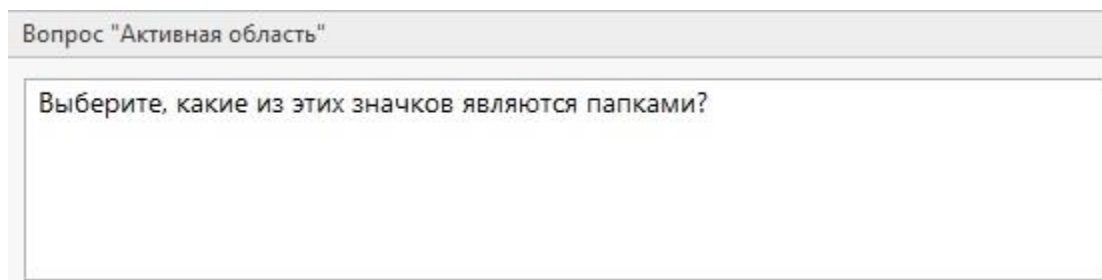
11. АКТИВНАЯ ОБЛАСТЬ

Активная область – вопрос с оценкой, требующий от пользователя сделать щелчок по правильной области на картинке. Правильную область можно определить овалом, прямоугольником или задать в свободной форме. При создании вопроса возможно указать несколько активных областей, том

числе перекрывающих друг друга. В этом случае при ответе на вопрос будет необходимо отметить все заданные области.

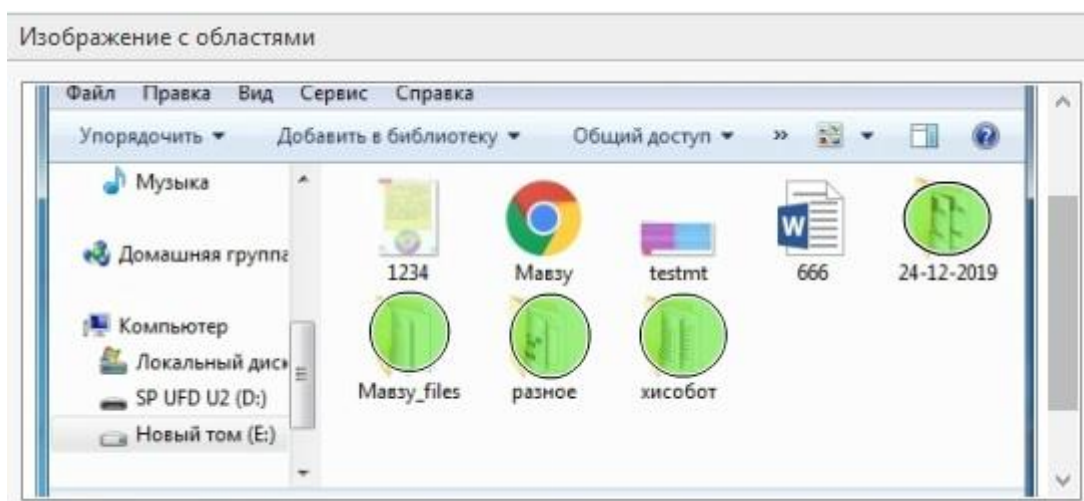
Для выбора этого типа вопроса кликните на  Активная область в раскрывающемся списке Вопрос теста.

На панели редактирования вопроса введите формулировку вопроса

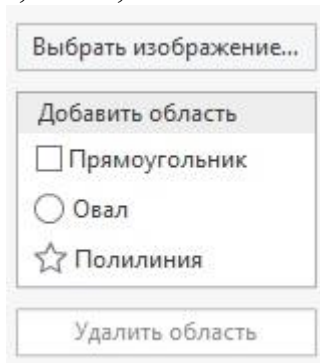


К вопросу можно добавить медиаресурсы. (см. выше)


На панели редактирования ответа добавьте изображение. Для этого нажмите на кнопку «Выбрать изображение». В открывшемся окне укажите путь к нужному изображению.



На изображение добавьте активные области. Для этого используйте один из инструментов: Прямоугольник, Овал, Полилиния.



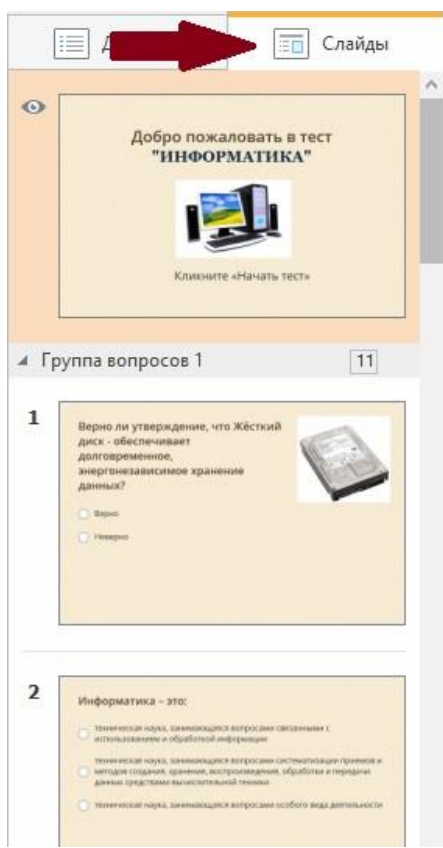
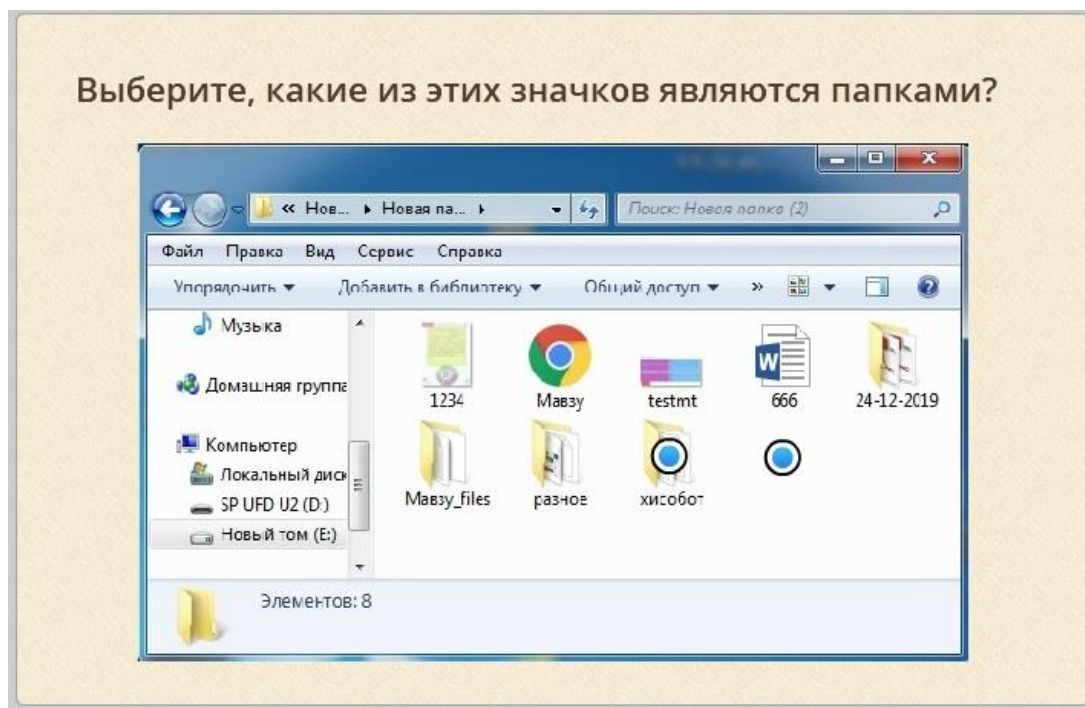
На одном изображении может быть несколько активных областей разных форм.

Вы можете увеличить размер области редактирования при работе с большими изображениями. Для этого нажмите на кнопку  в правом верхнем углу на панели редактирования ответов.

Для вопроса вы можете оставить настройки по умолчанию или отключить настройки по умолчанию и задайте свои настройки для текущего вопроса.

Для настройки текущего вопроса снимите галочку возле Использовать настройки по умолчанию и задайте свои параметры (см. выше).

Пример:

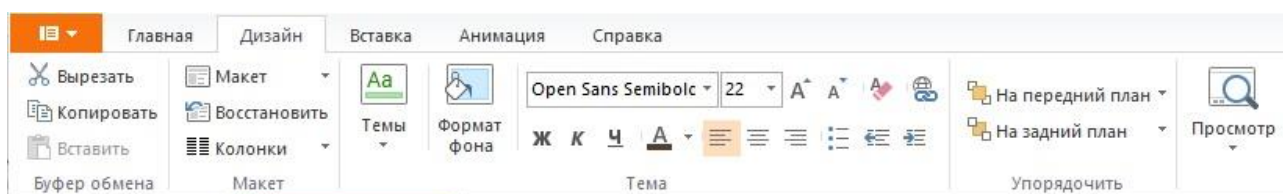


ОФОРМЛЕНИЕ ТЕСТА (ДИЗАЙН ТЕСТА)

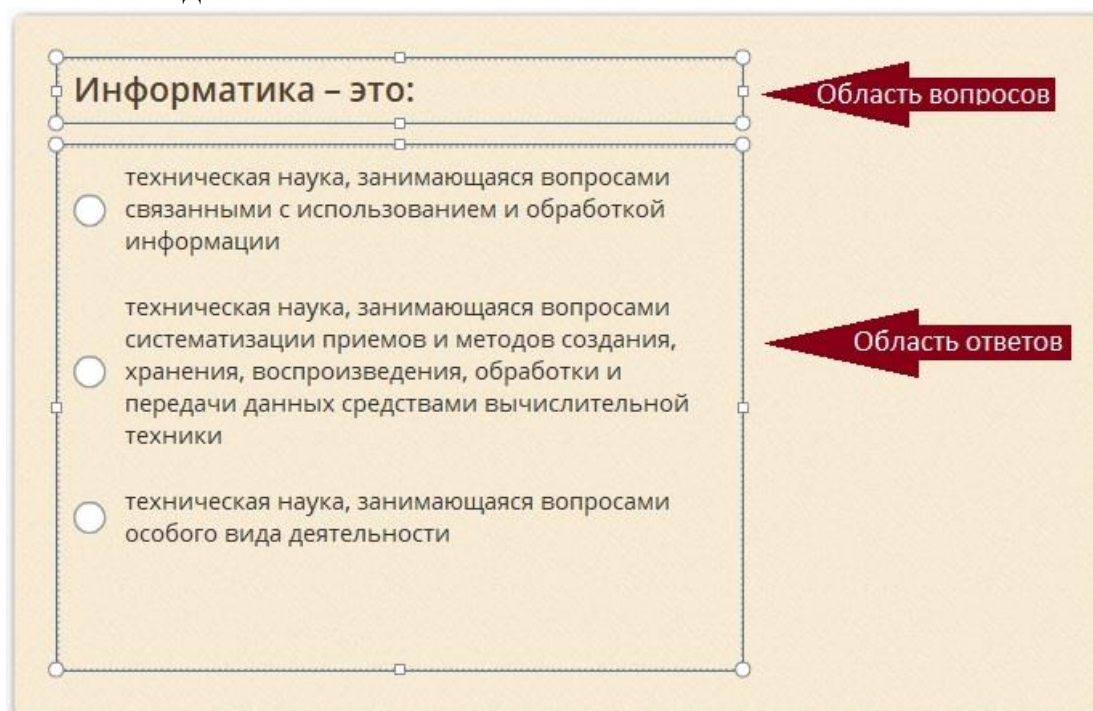
Каждый вопрос располагается на отдельном слайде. Для оформления слайдов необходимо открыть вкладку **Слайд**.

Перед вами появится список слайдов. Их оформление схоже с оформлением слайдов в программе PowerPoint. Инструменты для оформления располагаются на вкладках **Дизайн**, **Вставка** и **Анимация**.

Вкладка Дизайн.



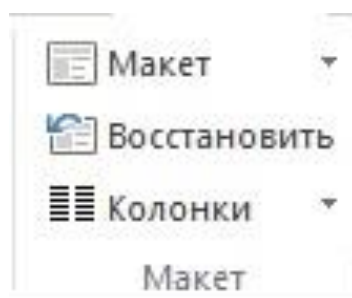
Для активации инструментов этой вкладки вы должны выделить одну из областей на слайде



При помощи следующих инструментов



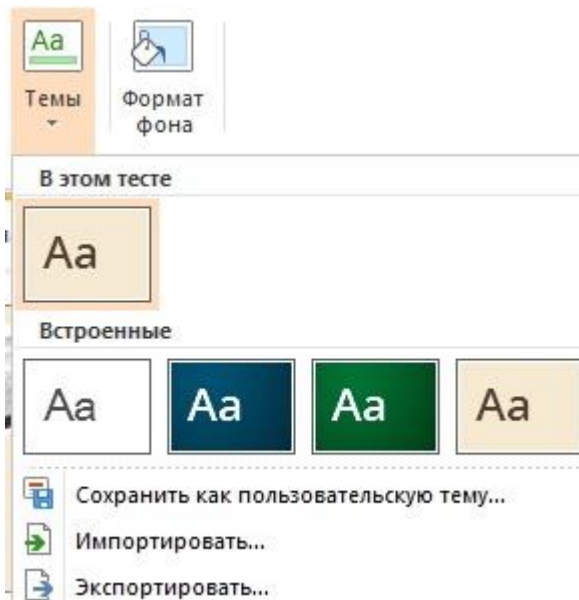
Вы можете изменить: Шрифт, Размер шрифта, Начертание, Цвет, Выравнивание, включить маркировочный список, Отступы, Очистить формат.



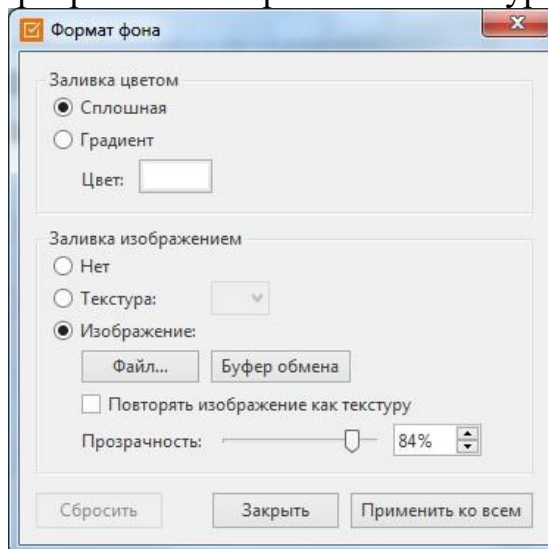
Инструмент **Колонки** - располагает ответы в несколько колонок.
Инструмент **Макет** изменяет расположение областей на слайде.



Инструмент **Тема** позволяет задать готовое оформление для фона слайдов

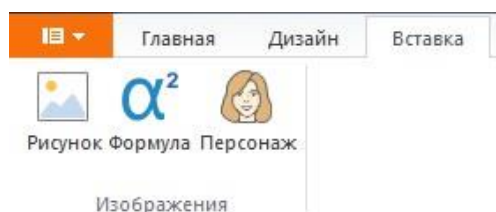


При помощи инструмента **Формат фона** можно задать для фона: Градиент или Сплошную заливку, а так же добавить на фон слайда Текстуру или Картинку. И указать прозрачность Картинки и Текстуры.

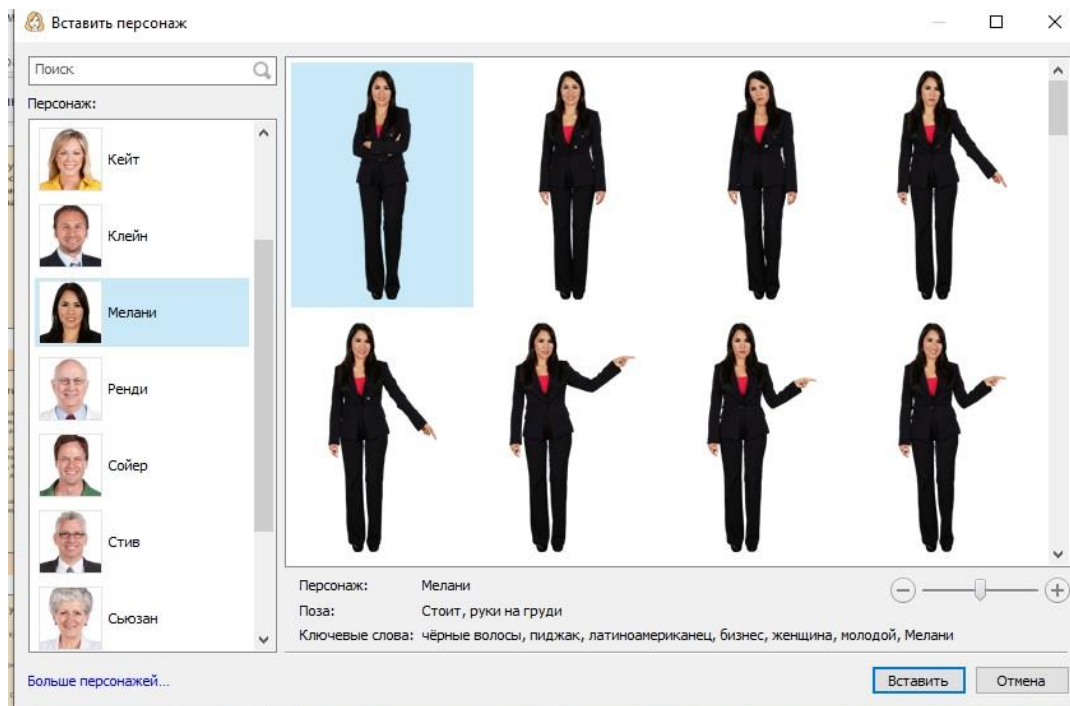


Если после всех настроек вы нажмете кнопку «Закреть», то фон будет задан только для выделенного слайда. Кнопка «Применить ко всем» установит заданный фон для всех слайдов.

Вкладка Вставка.

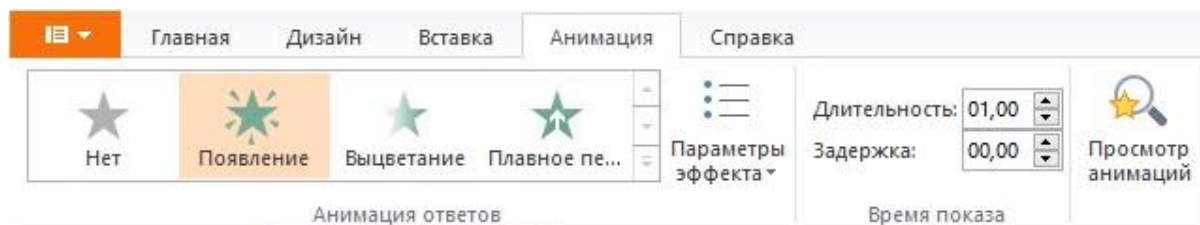


Вкладка **Вставка** позволяет добавить на слайд: Рисунок, Формулу и Персонаж.



Вы можете использовать любой персонаж из базы данных. Выберите понравившийся персонаж и нажмите кнопку «Вставить».

Вкладка Анимация



Вкладка **Анимация** позволяет настроить анимацию для ответов.
Совет: лучше всего избегать добавления анимации для ответов.

ВВОДНЫЙ СЛАЙД

Вводный слайд — это первый слайд вашего теста. Он служит для привлечения внимания и добавления вступительных пояснений к тесту.

Вводный слайд может содержать любую информацию, которую вы считаете нужным сообщить пользователю: инструкции, цели теста и многое другое. В тесте может быть только один вводный слайд.



Он всегда отображается первым в списке вопросов. В списке **Слайды** вы легко можете скрыть или показать вводный слайд при необходимости. Для этого нажмите на иконку в виде глаза слева от слайда, чтобы скрыть или показать его.

Чтобы отредактировать вводный слайд:

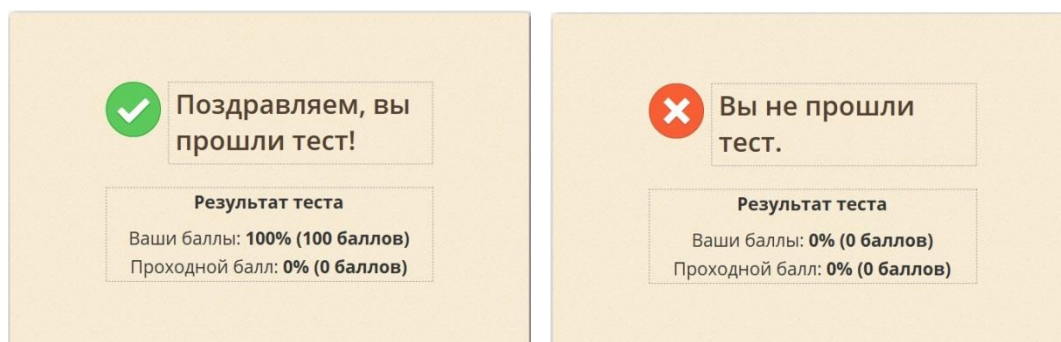
Выберите пункт **Вводный слайд** в списке вопросов.

Введите заголовок слайда и подробное описание. Измените внешний вид слайда с помощью инструментов вкладки **Дизайн** и вкладки **Вставка**. При необходимости добавьте медиафайлы.

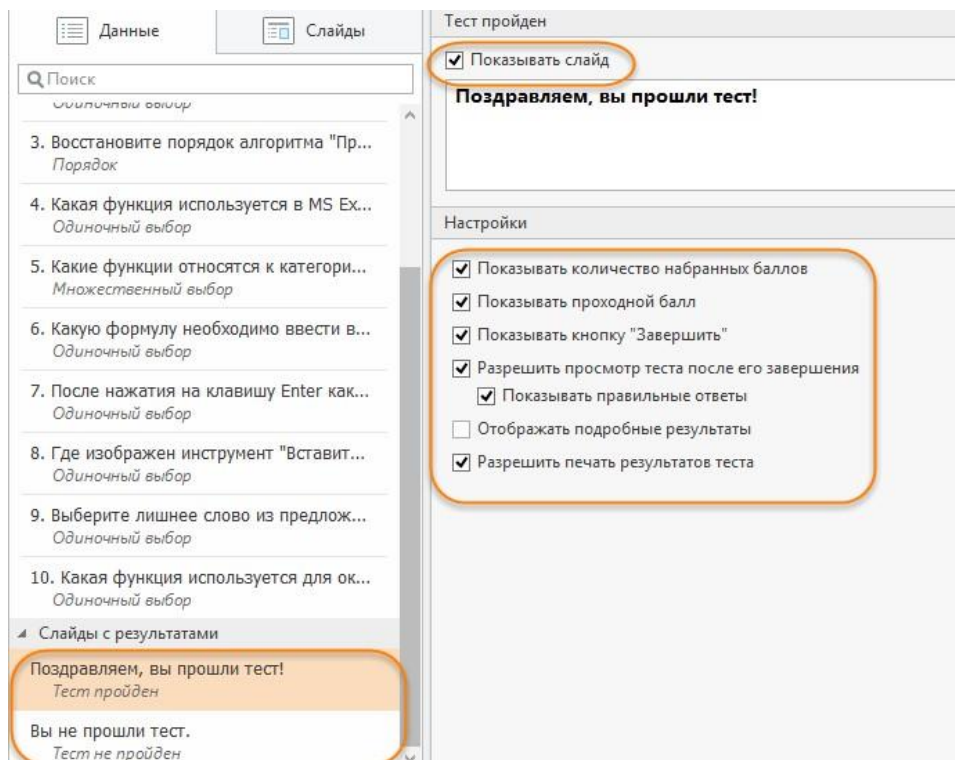
СЛАЙД С РЕЗУЛЬТАТАМИ

После завершения теста или опроса пользователь попадает на специальный слайд с результатами.

Оцениваемые тесты содержат два результирующих слайда: если тест пройден успешно и если тест не пройден. Опросы имеют только один слайд с результатами.

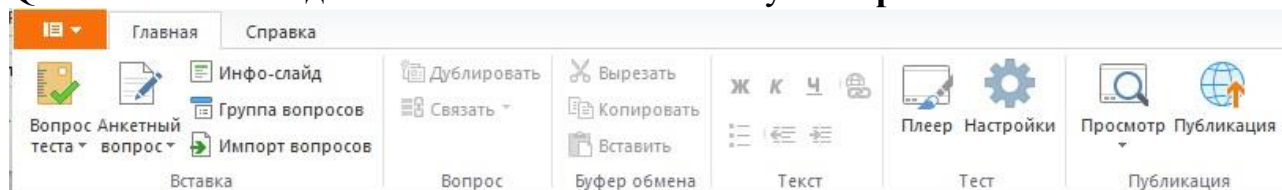


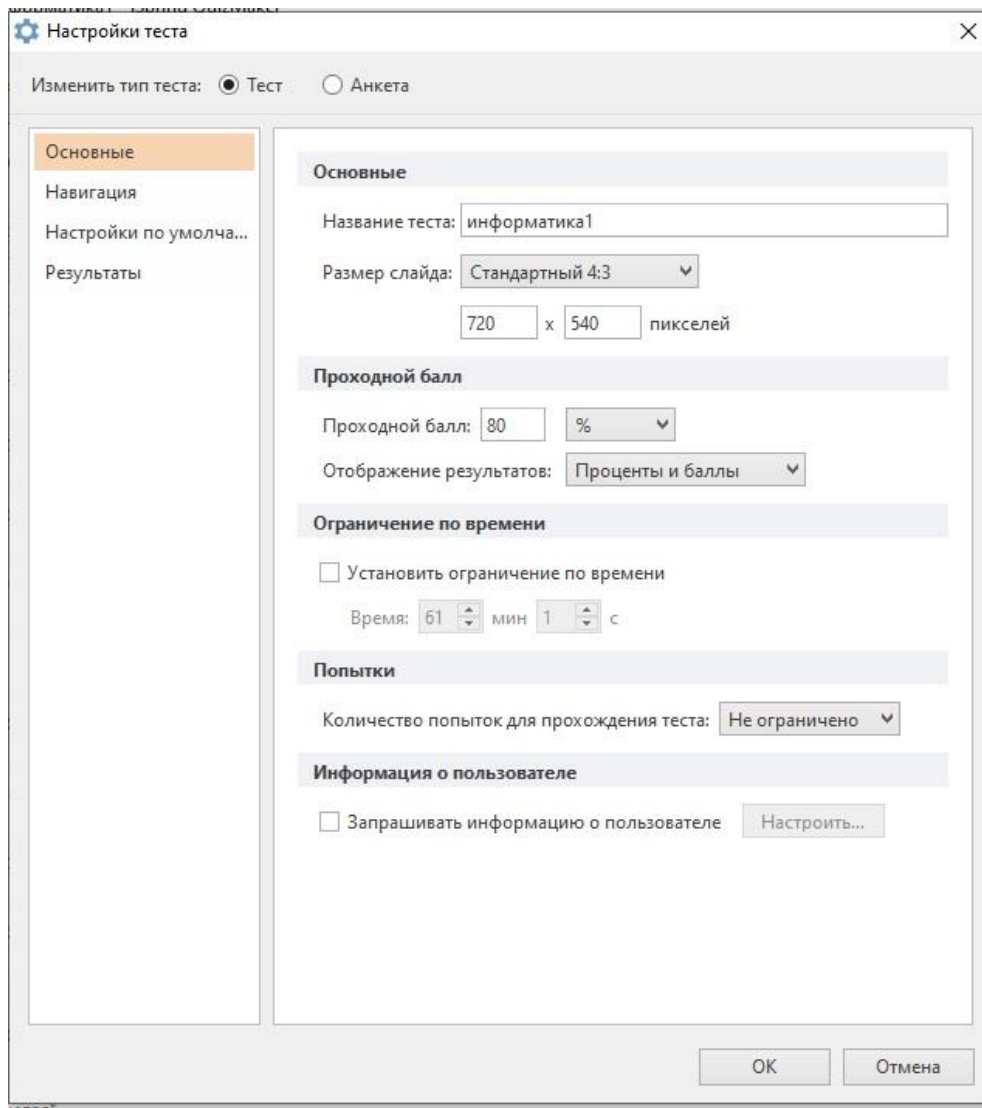
Если вы не хотите показывать определенный результирующий слайд, отключите параметр **Показывать слайд**. Для оцениваемого теста вы можете отключить как оба, так и только один из результирующих слайдов.



Свойства теста

Для редактирования настроек теста на ленте инструментов iSpring QuizMaker на вкладке **Главная** нажмите кнопку **Настройки**





Все настройки сгруппированы в 4 разделах:

- Основные
- Навигация
- Настройки по умолчанию
- Результаты

Для теста обязательно нужно изменить настройку двух вкладок:

- Основные
- Результаты

Если вы не производили настройку каждого вопроса, то необходимо изменить настройки вкладки Настройки по умолчанию.

Если для каждого вопроса вы производили свою настройку, то в изменении настроек вкладки **Настройки** по умолчанию нет необходимости.

Основные настройки Выберите тип теста:

- Тест

Для типа теста **Тест** укажите:

- Название теста
- Проходной балл

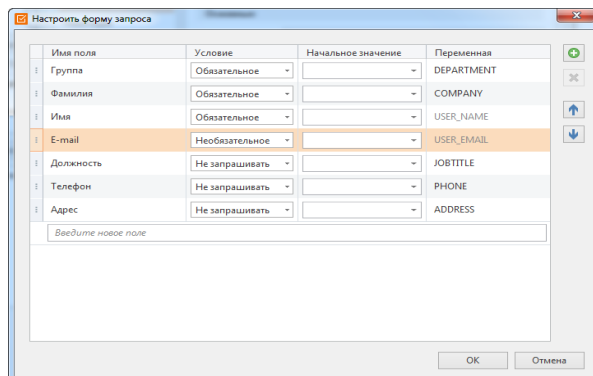
В случае анонимного анкетирования можно не настраивать

Запрашивать информацию о пользователе, в остальных случаях эту настройку необходимо произвести.

Для этого поставьте галочку возле **Запрашивать информацию о пользователе** (для любого типа теста).

После чего настройте запрашиваемую информацию. Для этого нажмите на кнопку настроить.

В открывшемся окне **Настроить форму запроса** настройте информацию. Имя поля должно соответствовать Переменной. Например Полю E-mail всегда должна соответствовать переменная User Mail.

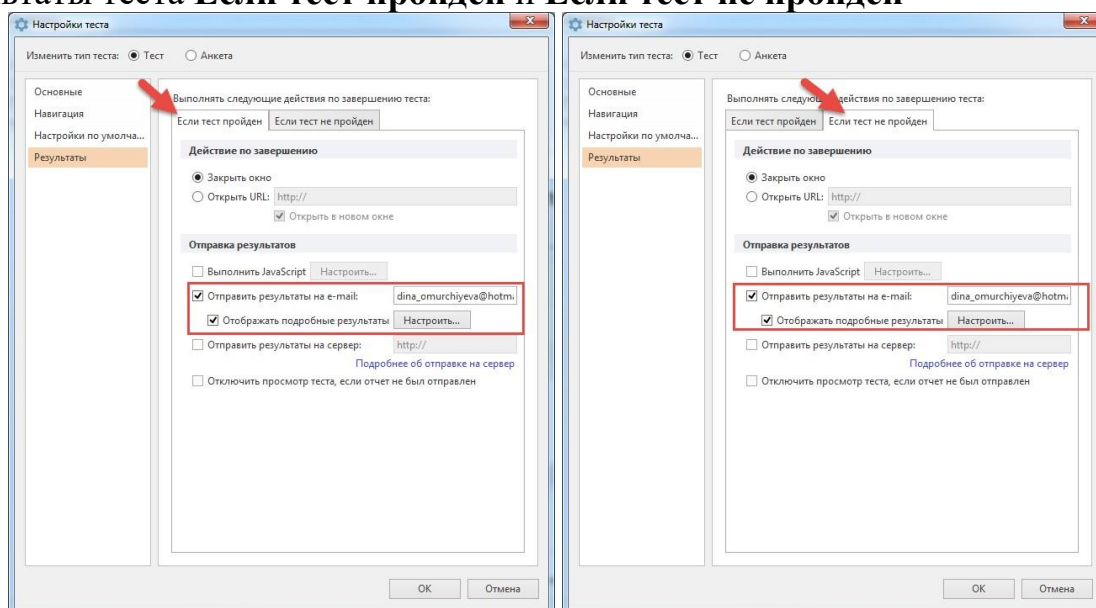


Укажите какие поля:

- Обязательны для заполнения
- Необязательны для заполнения
- Не запрашивать

Результаты

В этой вкладке необходимо настроить куда будут отправляться результаты теста **Если тест пройден** и **Если тест не пройден**




В случае типа теста Анкета эта настройка производится один раз.

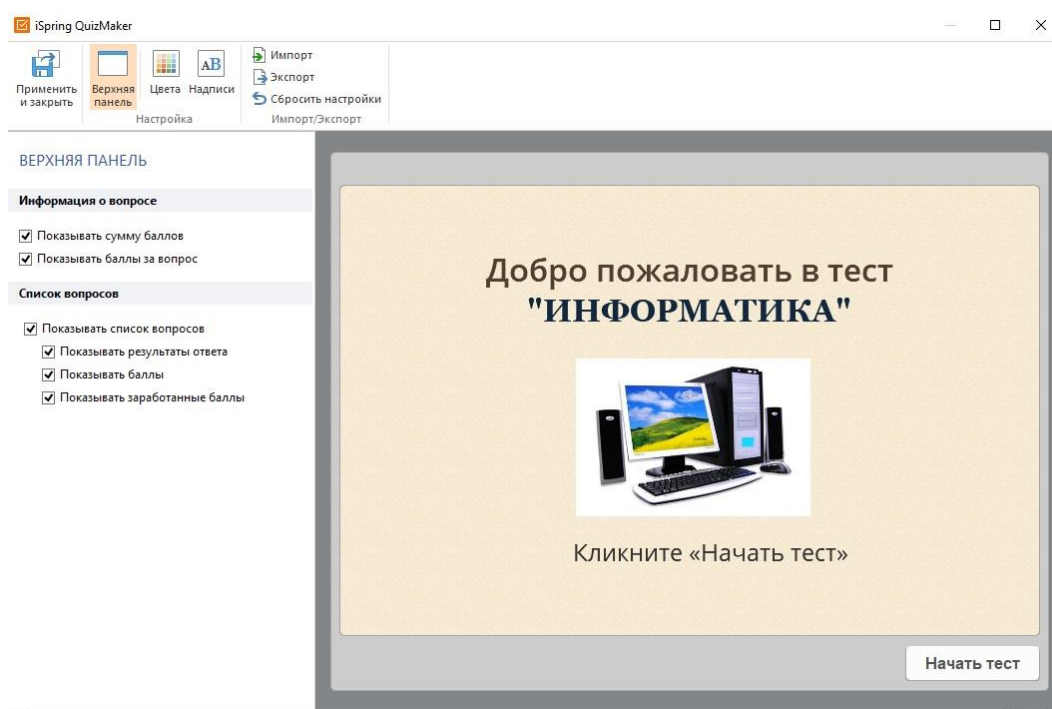
Настройки по умолчанию

Баллы	Количество баллов, начисляемое за правильный ответ на вопрос.
Штраф	Количество баллов, вычитаемое за неправильный ответ на вопрос из общего числа заработанных баллов.
Попытки	Количество попыток ответа на вопрос.
Перемешивать ответы	Включение/отключение перемешивания вариантов ответов.

Принимать частичные ответы	Если параметр включен, то будут приниматься ответы, частично совпадающие с правильными.
Не применять штраф неотвеченных вопросов	Включите эту опцию, если не хотите, чтобы для штрафные баллы списывались с пользователей за неотвеченные вопросы. За неправильно отвеченные вопросы будут назначаться штрафы.
Разрешить пропускать анкетные вопросы	Если параметр включен, то обучающийся сможет пропустить анкетные вопросы, добавленные в оцениваемый тест.
Ограничить время ответа	Параметр разрешает задать время, отведенное для ответа на данный вопрос.

НАСТРОЙКА ПЛЕЕРА

Для настройки среды показа теста на вкладке Главная нажмите кнопку  Плеер. В открывшемся окне произведите настройку Верхней панели теста:



Поставьте галочки против тех пунктов, которые должны отображаться, и снимите галочки с тех пунктов, которые студент не должен видеть. **Пример:** (в данном случае выбраны все пункты)

Вопрос 1 из 11

Баллы за вопрос: 1

Набрано баллов: 0 из 15

1


2

3

Верно ли утверждение, что Жёсткий диск - обеспечивает долговременное, энергонезависимое хранение данных?

Верно

Неверно

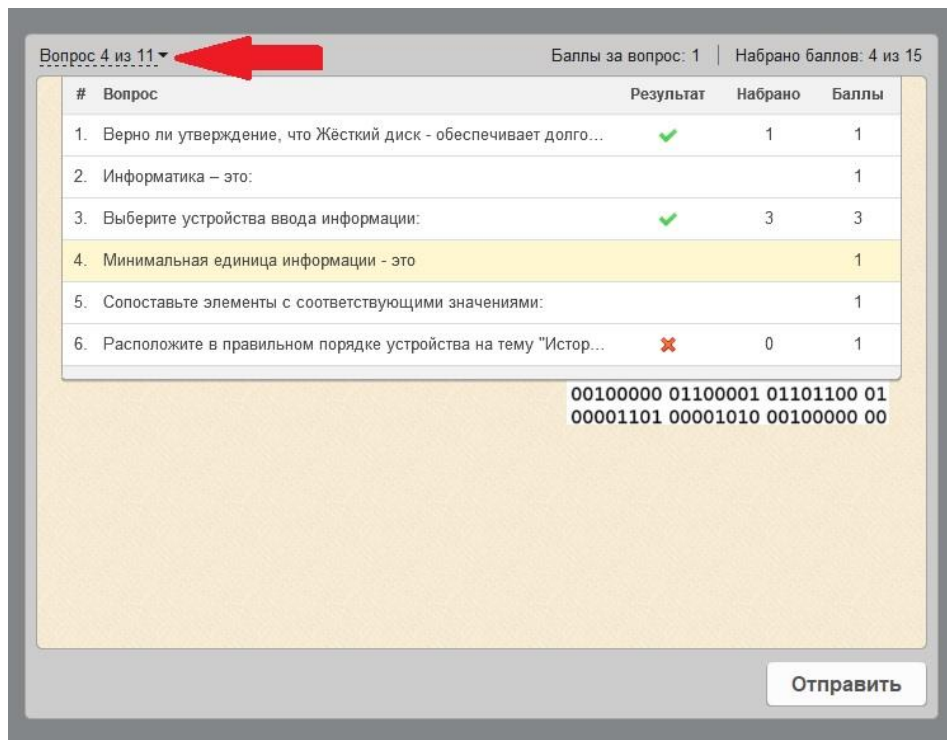


Отправить

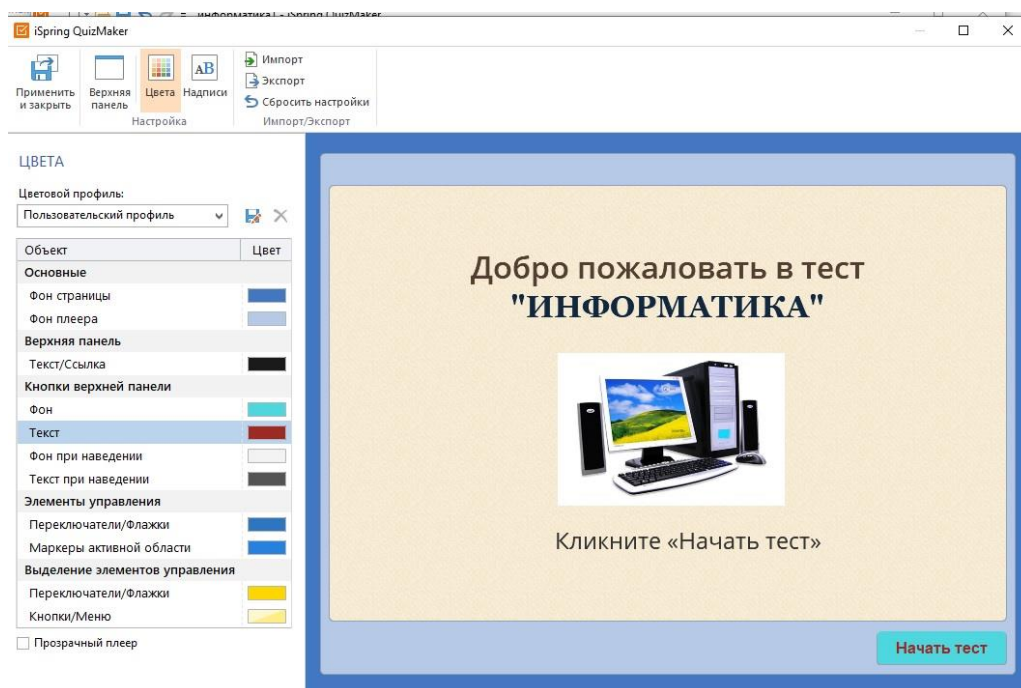
При нажатии кнопки, указанной стрелкой на рисунке, вы можете увидеть:

Список пунктов, позволяющий:

- увидеть список вопросов теста;
- увидеть количество баллов за каждый вопрос;
- увидеть количество набранных баллов за каждый вопрос;
- увидеть как вы ответили на вопросы: правильно или неправильно;
- отвечать на вопросы не по порядку, выбирая вопрос из раскрывающегося списка;
- сколько баллов дается за правильный ответ на данный вопрос;
- сколько вы уже набрали баллов из возможного количества.



Кнопка Цвета  позволяет настроить цвета внешней среды теста (фон страницы, фон плеера и т.д.)




После выполнения всех настроек нажмите на кнопку Применить и закрыть

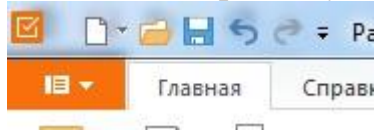


СОХРАНЕНИЕ ТЕСТА

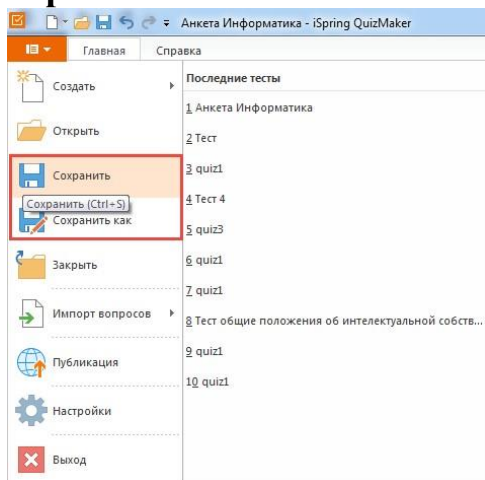
По умолчанию iSpring QuizMaker сохраняет файл в персональную папку пользователя («Мои Документы»). При сохранении теста в другую папку программа запомнит это расположение как новую папку по умолчанию.

Для сохранения теста есть три способа:

1 способ: Нажмите кнопку **Сохранить**  на **Панели быстрого доступа** в левом верхнем углу программы.

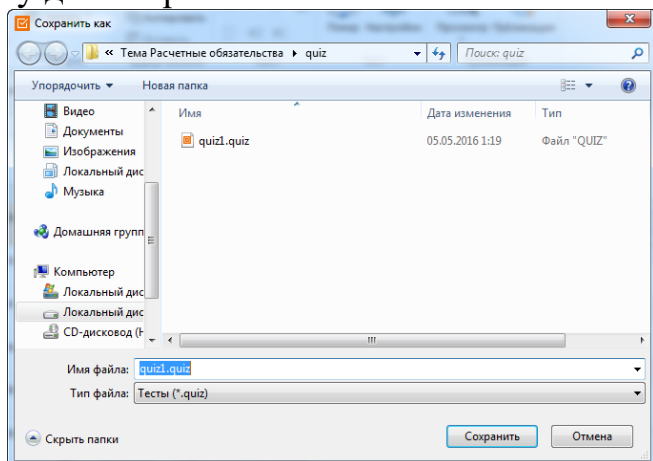


2 способ: Нажмите кнопку **QuizMaker**  и выберите **Сохранить** или **Сохранить как**.




3 способ: Нажмите сочетание клавиш **Ctrl + S**

Если вы сохраняете новый тест, вам будет предложено указать имя файла и папку для сохранения.



Если вы редактируете уже сохраненный тест, программа сохранит изменения в этом же файле.

Для сохранения файла с новым именем или в другую папку: Нажмите кнопку **QuizMaker**  в левом верхнем углу панели инструментов.

- Нажмите **Сохранить как....**


- Выберите папку для сохранения или введите новое имя файла.
- Нажмите кнопку **Сохранить**.

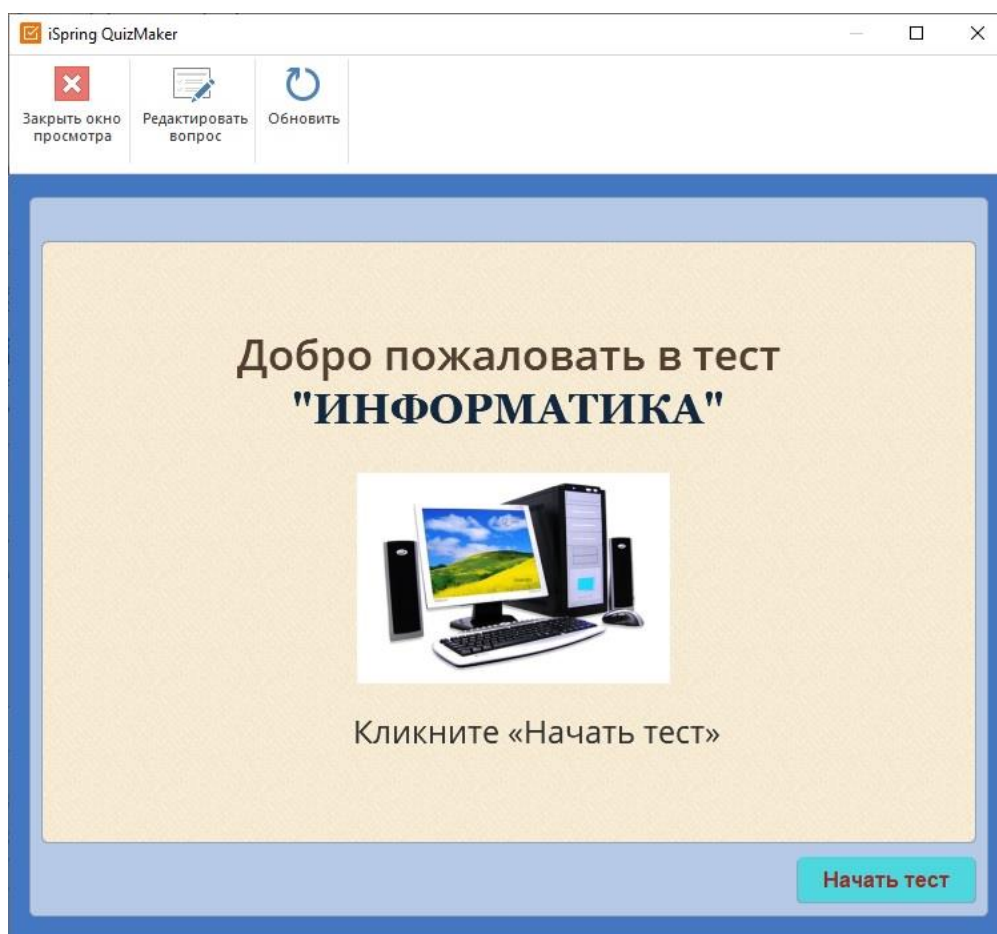
Сохраненный тест будет иметь расширение quiz, поэтому открыть его можно будет только при помощи программы **iSpring QuizMaker**.

Совет: Первый раз тест необходимо сохранить сразу после создания нового теста. А так же во время работы с тестом необходимо сохранять периодически изменения вносимые в тест во избежание потери проделанной Вами работы в случае сбоя программы или неожиданного отключения компьютера. Лучше всего производить сохранение теста после каждого действия (создания вопроса, произведение настроек и т.д.).

ПУБЛИКАЦИЯ ТЕСТА

Для отдельного использования теста его необходимо опубликовать.

Прежде чем опубликовать тест просмотрите как он будет выглядеть. Для этого на вкладке Главная нажмите кнопку **Просмотр** . Откроется окно предварительного просмотра теста. Так он будет выглядеть после публикации.



Закройте режим предварительного просмотра, нажав на кнопку



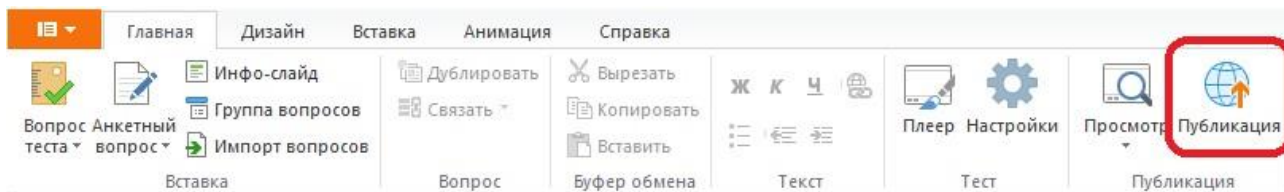
или



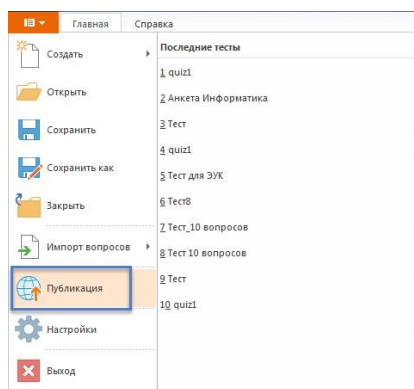
При обнаружении ошибок исправьте их, а затем еще раз откройте тест в режиме предварительного просмотра. Если нет никаких ошибок, то приступайте к публикации.

Для этого сохраните все изменения. После чего воспользуйтесь одним из двух способов:

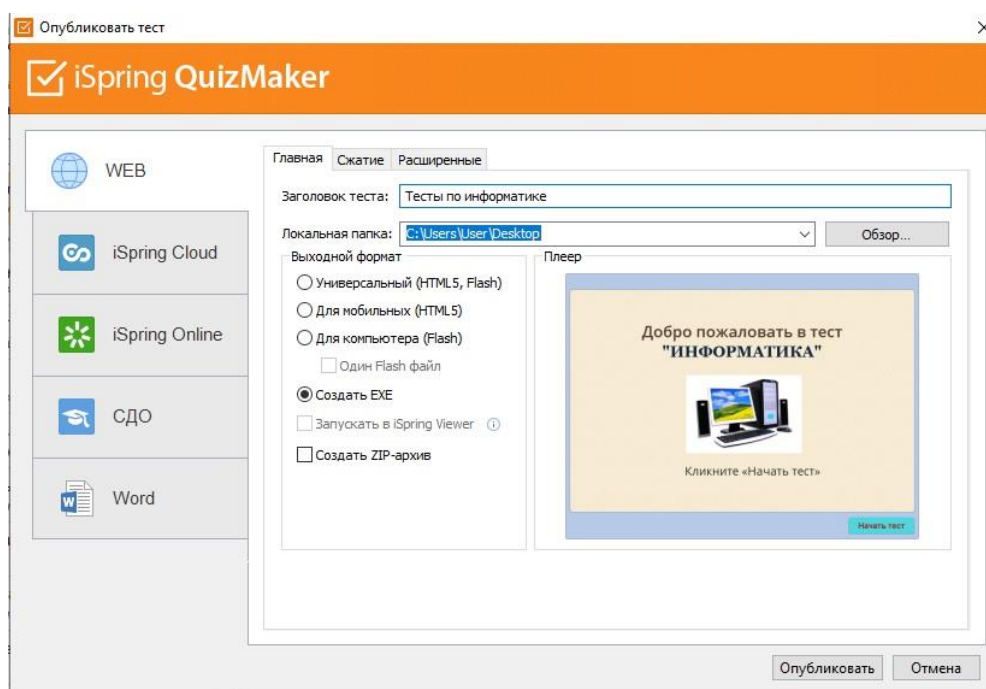
1 способ: нажмите на вкладке Главная на кнопку Публикация



2 способ: нажмите кнопку **QuizMaker** инструментов и нажмите на **Публикация** в левом верхнем углу панели.



У вас откроется окно публикации теста:



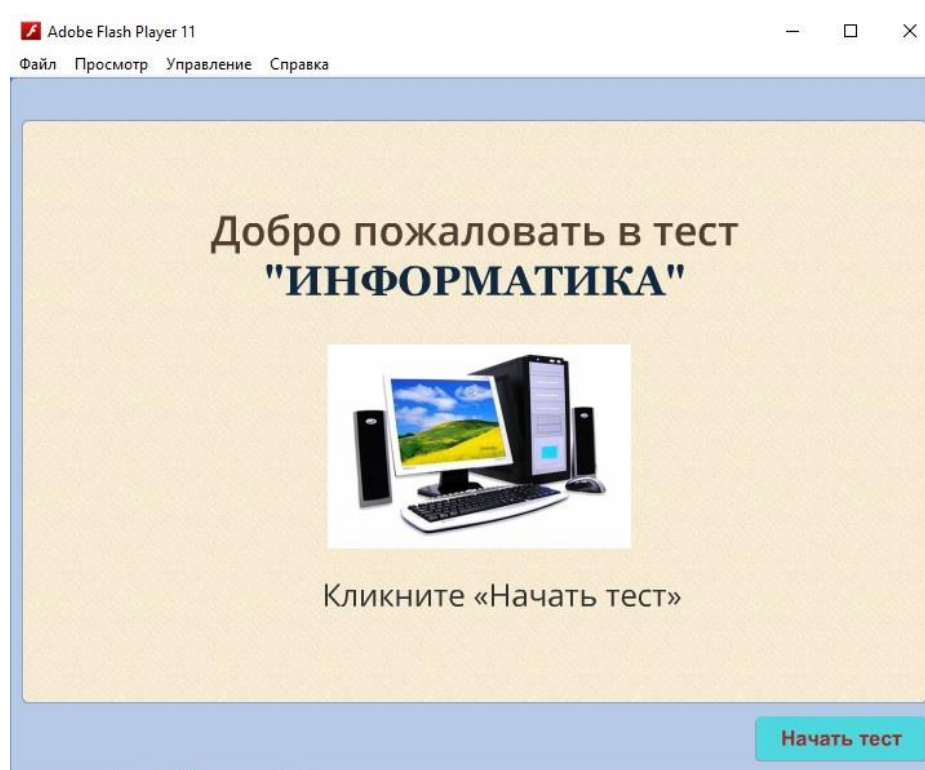
Здесь вы должны задать:

- Заголовок теста
- Локальную папку (где будет сохранен опубликованный тест)
- Выбрать формат (лучше всего выбирать Создать EXE)
- Нажать кнопку **Опубликовать**
- Подождать пока программа публикует тест

Для использования теста нужно запустить файл movie.exe, который находится в указанной Вами папке. Можно приступить к тестированию.

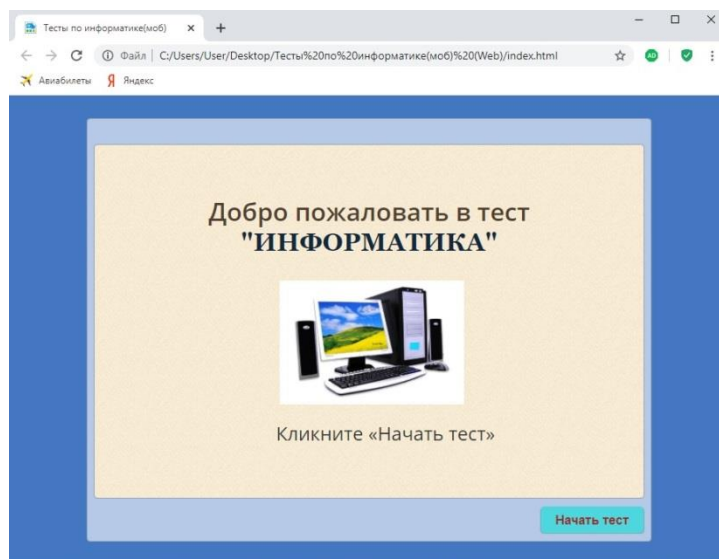
EXE создает один исполняемый программный файл в формате Flash, который открывается в отдельном окне без необходимости браузера.

EXE подходит только для Windows платформ и может быть заблокирован некоторыми фаерволами и программами от вредоносного ПО. Данный вид публикации будет запускаться в отдельном окне на компьютере, даже если не установлен Adobe Flash Player. Но работает только на Windows. Никакой поддержки Mac или Linux, и конечно нет поддержки мобильных устройств. Обычно невозможно отправить через интернет из-за антивирусных программ, которые блокируют все файлы .exe по умолчанию.



Примечание 1: Если Вам необходимо тестирование на мобильном устройстве и работа через интернет, то лучше выбирать формат Универсальный (HTML 5, Flash). Универсальный формат обеспечивает хороший баланс совместимости со всеми устройствами. Он конвертирует тест в оба формата – Flash и HTML5. Когда вы запускаете файл index.html, скрипт автоматически определит устройство и версию браузера, который используется для просмотра, и будет показывать подходящую версию презентации. Тогда файл запуска

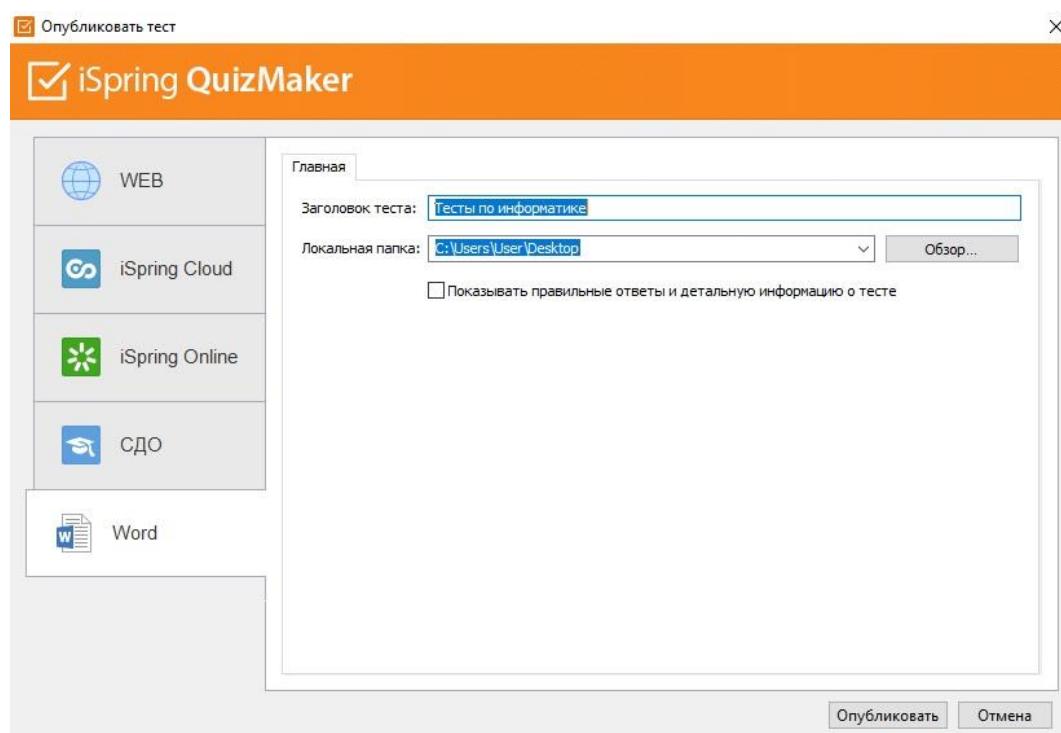
будет называться index.html, который находится в следующей папке. Этот файл возможно запустить в любом **современном** браузере. В этом случае на другой компьютер нужно будет полностью копировать созданную папку с тестом.



Примечание 2: Созданный Вами тест может быть перенесен в Word. Для этого в окне публикации теста необходимо выбрать вкладку Word.

Затем:

- Задать заголовок теста;
- Указать путь к локальной папке (папке, в которой будет сохранен документ Word с тестом);
- Поставить или убрать галочку возле пункта Показывать правильные ответы и детальную информацию о тесте;
- Нажать кнопку **Опубликовать**.



Использованные источники

1. **iSpring Suite**. (пошаговая **инструкция по созданию тестов**, электронных викторин в программе **iSpring Suite**). Калуга, 2018.
2. <https://www.ispring.ru/elearning-insights/kak-sozdat-onlajn-test>
3. <http://moiprogrammy.com/ispring-suite/>