

PEDAGOGIK MAHORAT

9
2023



	<i>Khurshida Kenjayevna</i>		
42.	<i>SUYUNOVA Yulduz Axmatovna</i>	Texnik mexanika fanida talabalarning amaliy bilimlarini rivojlantiradigan metodologik yondashuv va tamoyillar tavsifi	236
43.	<i>JUMAYEV Jo'ra, SHAMSIDDINOVA Maftunabonu Ulug'bek qizi</i>	Aniq integral mavzusini o'qitishda Python grafik imkoniyatlaridan foydalanish	240
44.	<i>XUSANOV Zafar Jo'raqulovich</i>	Methodological features of teaching Physics at the University	246
45.	<i>TO'RAYEV Rasul Nortojoyevich</i>	Interfaol metodlar asosida matritsa va chiziqli tenglamalar sistemasining kimyoga tatbiqini o'rganish	250
46.	<i>KARSHIBOYEV Shavkat Esirgapovich, MAXMUDOV Furqat Jumaboevich</i>	Pedagogika oliy o'quv yurtlarida fizika fanidan laboratoriya darslarida LabView dasturiy vositasidan foydalanishning afzalliklari	256
JISMONIY MADANIYAT VA SPORT			
47.	<i>ЯРАШЕВ Комил Дехконович</i>	Методические подходы к решению проблемы формирования управленческих компетенций студентов по специальности физическая культура и спорт	262
48.	<i>XASANOV Ilyos To'ychiyevich</i>	Kurashchilarni texnik harakatlarga o'rgatishda raqamli texnologiyalarni qo'llash metodikasi	266
SAN'AT			
49.	<i>MAMATOV Dilshod Qodirovich</i>	Talabalarning kognitiv kompetensiyalarini rivojlantirishda chizmachilik fanining o'rni	271
50.	<i>TURAYEV Xumoyiddin Abdug'afforovich</i>	Talabalarning loyihalash-konstruktorlik kompetentligini rivojlantirish texnologiyasini takomillashtirish	276
51.	<i>РЕЖАМЕТОВА Нулуфар Илхамовна</i>	Педагогическая диагностика музыкальной компетентности дошкольников на основе традиций и новаций	280
IQTISODIY TA'LIM VA TARBIYA			
52.	<i>SAYFULLAEVA Nigora Zakiraliyevna</i>	Prerequisites for strengthening the integration of education, science and production in the conditions of regional universities	284
MA'NAVIYAT VA TARBIYA			
53.	<i>SULTONOV Akram Ikromovich</i>	Tarbiyasi og'ir o'smirlarda milliy axloqiy qadriyatlarimizga xos sifatlarni shakllantirishda oila, maktab va mahalla hamkorligi	289
54.	<i>TOSHEVA Dildora Iskandarovna, AHMADOVA Mahbuba Shavkat qizi</i>	Shaxs tarbiyasida Alisher Navoiy asarlarininig o'rni	295
55.	<i>SAIDOVA Yulduz Zamon qizi</i>	Barkamol avlod ma'naviy tarbiyasining muhim tarkibiy qismi	302
56.	<i>ХАЙРУЛЛАЕВ Чору Казакович</i>	Баркамол инсон тарбиясида Ибн Сино маънавий меросининг ахамияти	307
PEDAGOGIK TA'LIMOTLAR TARIXI			
57.	<i>MAXMUDOVA Muyassar Maxmudovna</i>	Iogan Genrix Pestalossining pedagogik nazariyasining ahamiyati	312

ANIQ INTEGRAL MAVZUSINI O‘QITISHDA PYTHON GRAFIK IMKONIYATLARIDAN FOYDALANISH

Jumayev Jo‘ra,

Buxoro davlat universiteti dotsenti

j.jumayev @buxdu.uz

Shamsiddinova Maftunabonu Ulug‘bek qizi,

Buxoro davlat universiteti talabasi

Maqolada oliy ta‘lim muassasalarida matematik analiz fanini o‘qitish jarayonida aniq integral mavzusining amaliyot masalalaridagi ahamiyatini hisobga olgan holda kompyuter texnologiyalaridan foydalanib turib obrazli ko‘rinishlarda tasvirlash imkoniyatlari, bunda hozirgi davrda talabalarga o‘tilayotgan Python dasturlash tilining imkoniyatlaridan foydalanish tamoyillari keltirilgan. Buning uchun Python tilidagi bibliotekalardan qanday foydalanish, integrallash sohasini ranglash orqali namoyish etish dasturlari ko‘rinishlari keltirilib, grafiklar namoyish etilgan.

Kalit so‘zlar: *kompyuter vositasida o‘qitish, aniq integral, Python dasturlash tili, funksiya, integrallash sohasi, Numpy, install, Matplotlib kutubxonasi, fill between funksiyasi, analitik ko‘rinish, integrallash sohasini bo‘yash.*

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ PYTHON ПРИ ПРЕПОДАВАНИИ ТЕМЫ «ТОЧНЫЙ ИНТЕГРАЛ»

В статье представлены особенности обучения теме точного интеграла при преподавании математического анализа в высших учебных заведениях, который важен для прикладных задач, показаны возможности использования компьютерных технологий в образных формах, принципы использования возможностей языка программирования Python. Для этого приведены возможности библиотек языка Python, как пользоваться им, как закрашивать области интегрирования, показаны примеры решения задач.

Ключевые слова: *обучение с использованием компьютера, точный интеграл, язык программирования Python, функция, область интегрирования, библиотеки Numpy Install, Matplotlib, fill, аналитическое представление, закрашивание области интегрирования.*

USING PYTHON'S GRAPHIC CAPABILITIES IN TEACHING THE SUBJECT OF DEFINITE INTEGRAL

The article presents the features of teaching the topic of a definite integral when teaching mathematical analysis in higher educational institutions, which is important for applied problems, while the possibility of using computer technology in figurative forms, the principles of using the capabilities of the Python programming language. To do this, the capabilities of Python language libraries are given, how to use it, how to paint areas of integration, and examples of problem solving are shown.

Key words: *computer-based training, definite integral, Python programming language, function, integration domain, libraries Numpy install, Matplotlib, fill, analytical representation, shading the integration domain.*

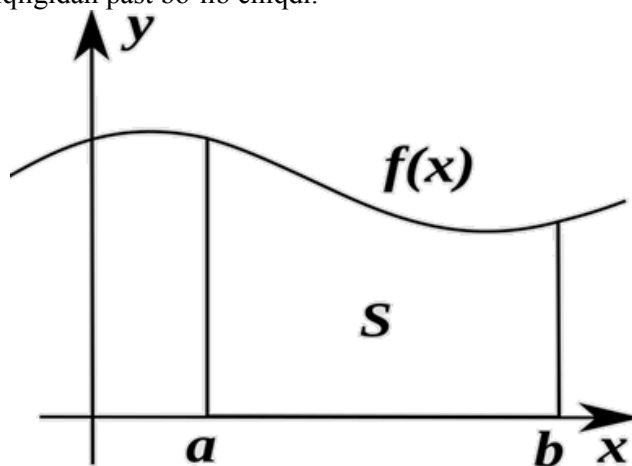
Kirish. *Kompyuterli o‘qitishning afzalliklari juda ko‘p: o‘quvchilarda ma‘lum malakalarni shakllantirish vaqti qisqaradi; mashq qilinadigan topshiriqlar soni oshadi; o‘quvchilarning ishlash sur‘ati jadallashadi; kompyuter tomonidan faol boshqarishni talab qilinishi natijasida o‘quvchi ta‘lim sub‘ektiga aylanadi; o‘quvchilar kuzatishi, mushohada qilishi qiyin bo‘lgan jarayonlarni modellashtirish va bevosita namoyish qilish imkoniyati hosil bo‘ladi; kommunikatsiya vositalaridan foydalangan holda darsni uzoqdagi manbalar bilan ta‘minlash imkoniyati hosil bo‘ladi; kompyuter bilan muloqot didaktik o‘yin xarakterini oladi va bu bilan o‘quvchilarda o‘quv faoliyatiga motivatsiya kuchayadi va hokazo [1,2,3].*

Shuning bilan birgalikda mavzularni o‘qitishda kompyuter imkoniyatlaridan foydalanish ko‘rinishi murakkab bo‘lgan sohalarni ekranda obrazli ko‘rinishda namoyish etishga yordam beradi, jarayon haqida o‘rganuvchi tasavvurini boyitadi. Shuning uchun ham o‘qitish metodikasida kompyuter texnologiyalaridan samarali foydalanib kelinmoqda [4-9]. Bu borada yangi dasturlash tillarining imkoniyatlaridan foydalanish yaxshi samara bermoqda [10-12].

Adabiyotlar tahlillaridan shunday xulosa chiqadiki, Python tilining grafik imkoniyatlari matematik analiz fani mavzularini o'qitishda qo'llanilish tamorillari hali yetarlicha yoritilmagan.

Metodika.

Bizga ma'lumki, 1-chizmada keltirilgan S sohani yuzi yuqoridan $y = f(x)$ egri chiziq, OX o'qi, $x=a$ va $x=b$ chiziqlar bilan chegaralangan maydon bo'lib, $y = f(x)$ egri chiziq $[a,b]$ kesmada aniqlangan va chegaralangan bo'lsa uning qiymatini $S = \int_a^b f(x) dx$ kabi hisoblashimiz mumkin. Agar funksiya ko'rinishi va chegaralari aniq bo'lsa, uni kompyuter ekranida ana shu boshlang'ich ma'lumotlar asosida tasvirlash zarurati tug'iladi. Biz bunday hollarda turli sohalar uchun yuqori darajadagi umumiy maqsadli dasturlash tili hisoblangan Python dasturlash tilidan foydalanishimiz mumkin. Axborot texnologiyalaridan foydalanish ta'limning ko'plab sohalarida o'z qo'llanilishiga ega. Xususan matematik masalalarda ham. Raqamli integratsiya usullari ko'plab matematik paketlarga o'rnatilgan, biroq sohani ekranda tasvirlash bo'yicha dasturlash tillaridan foydalanish matematik paketlardan ustunlikka ega bo'lishining bir qancha sabablari bor. Masalan, interfeysli dastur yaratilsa, boshlang'ich qiymatlarni muloqot asosida kiritish. Shuningdek, matematik paketlardagi hisob-kitoblarning aniqligi, tahlillarga ko'ra, Pythonda amalga oshirilgan algoritmlarning aniqligidan past bo'lib chiqdi.



1-chizma. Integrallash sohasining ko'rinishi

Agar 1-chizmadagi o'zgaruvchilarning aniq qiymatlari berilsa, uni Python dasturlash tilining grafik modullaridan bo'lgan Numpy standart moduli orqali analitik ko'rinishini chizish mumkin.

Numpy raqamli hisoblash uchun Python tilidagi mashhur standart moduldir. U Numerical Pythonni anglatadi va samarali massiv operatsiyalari va matematik funktsiyalarni ta'minlaydi. Numpyning ba'zi asosiy xususiyatlari bor. Umuman olganda, Numpy Pythonda ilmiy hisoblash va ma'lumotlarni tahlil qilish uchun asosiy kutubxona hisoblanadi. Uning massivdagi samarali operatsiyalari va matematik funktsiyalari uni raqamli ma'lumotlar bilan ishlash uchun kuchli vositaga aylantiradi. Odatda qurilmaga Python.exe dasturini o'rnatgandan so'ng Numpy modulini ishga tushurish kerak bo'ladi. Numpy kutubxonasini o'rnatish uchun eng avvalo, "Command Prompt" deya izlab uni ishga tushiramiz. Ishga tushganda Numpy kutubxonasini o'rnatish uchun **pip install numpy** buyrug'ini berish kifoya va u ishga tushadi. Numpy kutubxonasining modullari bilan tanishib chiqamiz:

"matplotlib.pyplot" moduli Python tilidagi mashhur chizmachilik kutubxonasi bo'lib, u turli xil chizmalar, diagrammalar va vizualizatsiyalarni yaratish uchun qulay interfeysni ta'minlaydi. U kattaroq matplotlib kutubxonasining bir qismidir. Matplotlib.pyplot dan foydalanish uchun odatda uni quyidagi kod qatori bilan import qilishdan boshlaymiz:

import matplotlib.pyplot as plt

Bu yerda matplotlib.pyplotning ba'zi asosiy xususiyat va funksiyasi shundan iboratki: Numpy bilan integratsiya: pyplot Numpy massivlari bilan muammosiz ishlaydi, bu bizga Numpy massivlaridan ma'lumotlarni osongina chizish imkonini beradi. plt.subplots moduli Pythondagi Matplotlib kutubxonasining bir qismidir. U figurani va shu figura ichida pastki chizmalar to'plamini yaratish uchun ishlatiladi. Plt.subplots yordamida biz bitta figurada bir nechta chizmalarni osongina yaratishimiz mumkin, ular to'rga o'xshash tuzilishda joylashtirilgan. Yana bir Matplotlibdagi modullardan va funktsiyalardan bir bu "plot", "fill_between" lardir. Plot funksiyasi Matplotlibdagi asosiy funktsiyalardan biri bo'lib, chiziqli chizmalar yoki chizmalarini yaratish uchun ishlatiladi. Plot funksiyasi yordamida biz nuqtalarni chizish yoki ularni chiziqlar bilan bog'lash orqali ma'lumotlarni tasavvur qilishimiz mumkin. Asosiy chiziq chizmasini

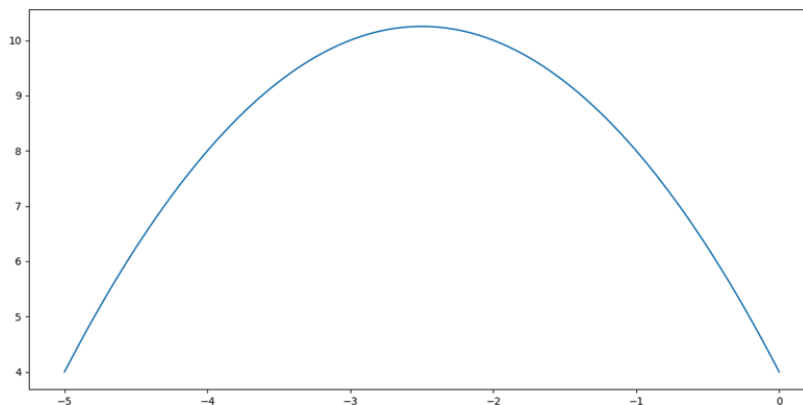
yaratish uchun biz plot funksiyasiga argument sifatida x-koordinatalar va y-koordinatalar ketma-ketligini o'tkazishimiz mumkin. Keyin Matplotlib nuqtalarni chizadi va ularni sukut bo'yicha chiziqlar bilan bog'laydi. Fill_between funksiyasi bu ikki egri chiziq orasidagi yoki egri chiziq bilan asosiy chiziq orasidagi maydonni to'ldirish imkonini beradi. Fill_between funksiyasi yordamida biz ikkita egri chiziq orasidagi diapazon yoki farqni tasavvur qilishimiz mumkin. Fill_between dan foydalanish uchun ikkita egri chiziq yoki asosiy chiziq uchun x-koordinatalarini va y-koordinatalarini taqdim etishimiz kerak. Matplotlib bu egri chiziqlar orasidagi maydonni belgilangan rang yoki naqsh bilan to'ldiradi. To'ldirilgan maydonning rang, shaffoflik va chekka xususiyatlari kabi turli jihatlarini sozlashimiz mumkin. Belgilangan diapazonda teng oraliqli raqamlar qatorini yaratish uchun esa “np.linspace” dan foydalaniladi.”np.linspace“-bu Pythondagi Numpy kutubxonasi funksiyasi hisoblanadi. Funktsiya uchta argument oladi: start, stop va num.

- start - ketma-ketlikning boshlang'ich qiymati.
- stop - ketma-ketlikning yakuniy qiymati (shu jumladan).
- num - boshlang'ich va to'xtash qiymatlari o'rtasida hosil qilish uchun teng oraliqdagi qiymatlar soni.

Natijalar.

Yuqorida keltirilgan Python imkoniyatlaridan funksiya chizig'ini, integrallash sohasini bo'yash imkoniyatlarini ko'rib chiqamiz. Avvalambor $f(x) = 4 - 5x - x^2$ funksiyaning OX o'qidan yuqoridagi qismini kompyuterda akslantirishni ko'ramiz. Berilgan masalani yechish uchun avval Numpy kutubxonasini chaqirishimiz kerak bo'ladi. Def, matplotlib funksiyalaridan foydalanib dasturni tuzamiz:

```
from math import*
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x):
    return 4-5*x-x**2
x1=-5;x2=0
a=-4;b=-1
x = np.linspace(x1,x2,1000)
y = [f(i) for i in x]
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y)
plt.show()
Dasturimiz natijasi:
```



2-chizma. $f(x) = 4 - 5x - x^2$ funksiya grafigi

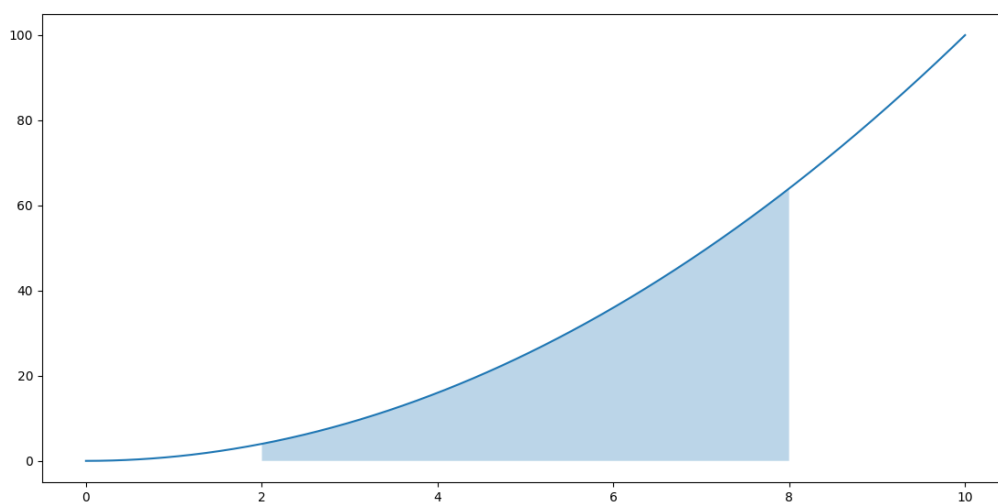
Faqatgina analitik ko'rinishini chizish bilan cheklanmasdan kerakli intervaldagi soha yuzini bo'yash, chiziladigan shakl va sohalarning chiziq turlarini va ranglarini o'zgartirish, integral qiymatini topish ham mumkin [9].

$f(x) = x^2$ funksiyaning [2;8] oraliqdagi x o'qi bilan chegaralangan sohasining rang bilan bo'yalgan ko'rinishini topaylik. Uning ko'rinishi 3-chizmadagidek bo'ladi.

Dasturni tuzish davomida Numpy funksiyasini chaqirdik, chizma chizish uchun matplotlib kutubxonasining bir qismi bo'lgan matplotlib.pyplot dan foydalandik. Def funksiyasidan foydalanib $x**2$ funksiyani hisobladik. [2;8] oraliqni [0;10] interval bilan almashtirdik. np.linspace() funksiyasidan foydalanib chizmada raqamlar qatorini yaratdik. Muayyan intervalni to'ldirish uchun fill_between va plot parametrlaridan foydalandik.

Dasturimiz natijasi:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x):
    return x**2
x1=0;x2=10
a=2;b=8
x = np.linspace(x1,x2,1000)
y = [f(i) for i in x]
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y)
ax.fill_between(x,y,0,alpha=0.3, where=(x > a) & (x < b))
plt.show()
```



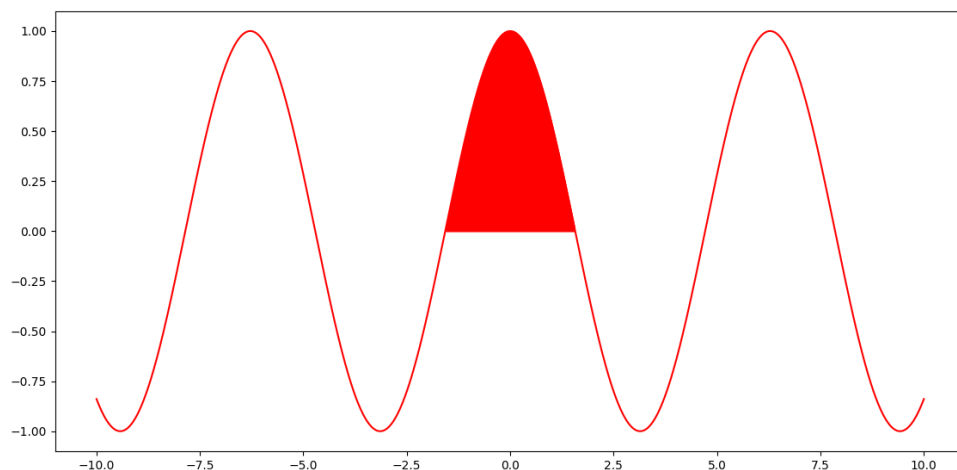
3-chizma. $f(x) = x^2$ funksiyaning [2;8] oraliqdagi x o'qi bilan chegaralangan sohasi

Chizmalarning rangini istalgan ko'rinishga keltirish mumkin. Buning uchun esa `color=""` , yulduzchanning o'rniga istalgan turdagi rangning ingliz tilidagi ko'rinishini yozish kifoya.

Shunday qilib, yuqoridagi usulni berilgan ixtiyoriy funksiya uchun qo'llash mumkin. Masalan, $f(x) = \cos(x)$ funksiyaning OX o'qi bilan chegaralangan, $[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}]$ oraliqdagi sohasini bo'yaylik.

Dasturni tuzishda Numpy kutubxonasi bilan birga Math kutubxonasidan $\cos(x)$ funksiyasini chaqiramiz.

```
from math import*
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x):
    return cos(x)
x1=-10;x2=10
a=-pi/2;b=pi/2
x = np.linspace(x1,x2,1000)
y = [f(i) for i in x]
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y,color='red')
ax.fill_between(x,y,0, color='red', where=(x > a) & (x < b))
plt.show()
```

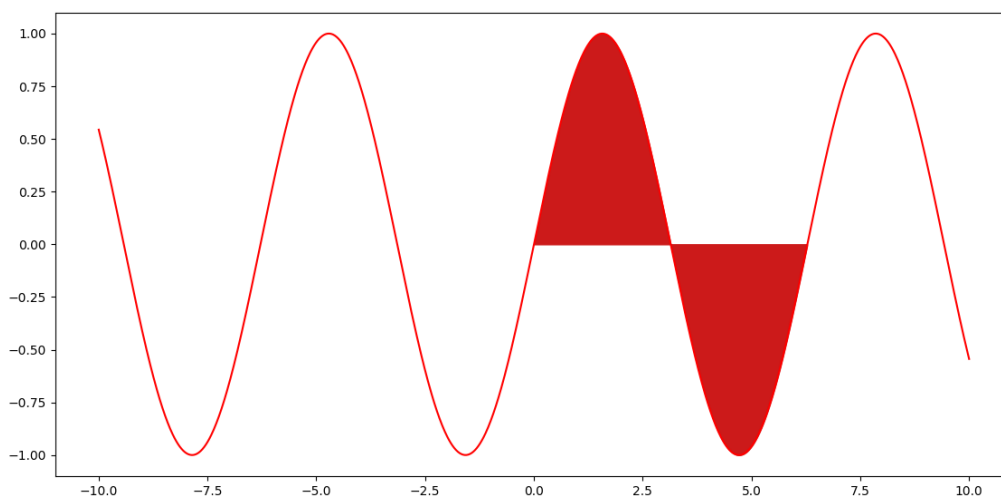


4-chizma. $f(x) = \cos(x)$ funksiyaning OX o`qi bilan chegaralangan, $[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}]$ oraliqdagi sohasi

$f(x)=\sin(x)$ funksiyaning OX o`qi bilan kesishgan , $[0; 2\pi]$ oraliqdagi analitik ko`rinishini toping?

Sohalarni bo`yaganda ranglarni tanlashda RGB usuldan ham foydalanish mumkin. Bunda RGB rang modeli barcha ko`rinadigan ranglarni qizil, yashil va ko`kning asosiy qo`shimchalari yordamida yaratilishi mumkin bo`lgan nazariyaga asoslanadi. RGB bo`yash bu tasvirning qizil, yashil va ko`k rang kanallarini boshqarish orqali raqamli san`at asarini yaratish jarayonini anglatadi. Ushbu asosiy ranglarning intensivligini sozlash orqali rassomlar o`z asarlariga jonli va dinamik ko`rinish berib, ranglar va effektlarning keng doirasini yaratishlari mumkin. RGB usuldan foydalanib $y = \sin(x)$ funksiyaning OX o`qi bilan kesishgan , $[0; 2\pi]$ oraliqdagi sohasini bo`yab ko`rsatamiz(5-chizma).

```
from math import*
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x):
    return sin(x)
x1=-10;x2=10
a=0;b=2*pi
x = np.linspace(x1,x2,1000)
y = [f(i) for i in x]
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y,color=(1,0,0))
ax.fill_between(x,y,0, color=(0.8,0.1,0.1), where=(x > a) & (x < b))
plt.show()
```



5-chizma. RGB usuldan foydalanib sohani bo`yash

5-chizmaga e’tibor bersak, ordinata o’qining manfiy qiymatlarida ham bo’yash sodir bo’lganni ko’ramiz. Demak, bunday hollarni hisobga olishda Python dasturlash tili qulay hisoblanar ekan.

Xulosa. Ushbu maqolada Python tilining sohalarni bo’yash imkoniyatlari ko’rib chiqildi. Bunda Python tilining bibliotekalaridan foydalanildi. Demak, yuqoridagilardan foydalanib integrallash sohalarni bo’yab ko’rsatib, aniq integralning geometrik ma’nosini tushuntirishda foydalanish mumkin ekan.

Shunday qilib Python dasturlash tilida berilgan funksiya bilan chegaralangan sohalarni bo’yash uchun Numpy funksiya modulidan foydalanish va shu bilan bir qatorda chiroyli grafiklar yaratish imkoniyatlaridan turli mashg’ulotlarda foydalanish mumkin.

Adabiyotlar:

1. Abdullayev N. Matematika fanini zamonaviy texnologiyalar yordamida o’qitish texnologiyasi. // Academic research in educational sciences . Volume 2, Issue 2. 2021. ISSN:2181-1385. DOI: 10.24412/2181-1385-2021-9-132-135.

2. Xayitboyev Xamrobek Shavkatovich. (2022). O’qitishda kompyuter va axborot texnologiyalaridan foydalanish muammolari//Journal of new century innovations, 7(4), 105–108. Retrieved from <http://www.wsrjournal.com/index.php/new/article/view/1603>.

3. Жумаев Ж., Опокина Н.А. Решение математических задач в пакетах математических программ Maxima и MathCAD. Электронный учебник. Казань: КФУ, 2021. – 228 с.

<https://dspace.kpfu.ru/xmlui/handle/net/163784>

4. Jumayev J. Transport masalasini MathCAD tizimida yechish// BuxDU ilmiy axboroti, 2022, № 6, 27-31 betlar. https://journal.buxdu.uz/index.php/journals_buxdu/article/view/8701

5. Jumayev J. Ikkinchi tartibli chiziqlar mavzusini mathcad matematik paketi yordamida o’qitish// Педагогик маҳорат. Махсус сон. 2021 йил декабрь.26-32 бетлар. https://journal.buxdu.uz/index.php/journals_buxdu/article/view/4175?articlesBySameAuthorPage=4

6. Narziev M., Jumaev J. Simulation of mixing and crushing of liquid at the initial site by a high-temperature gas flow// E3S Web of Conferences 390, 05023 (2023). <https://doi.org/10.1051/e3sconf/202339005023>

7. Rustamov Kh.Sh, Tokhirov B.N. Education process and method of forming the e-learning environment// Ученый XXI века.2019 г. № 4.-ст 41-43.

8. Rustamov H. SH. The use of didactic-software crosswords in mathematics lessons// European Journal of Research and Reflection in Educational Sciences. – Great Britain, 2020. -Vol. 8 No. 3, 2020 Part II. ISSN 2056-5852 – P.87 - 93.

9. Рустамов Х.Ш., Бабаджанова М.А. Работа со строковыми величинами на языке программирования Python// “Педагогик маҳорат”. Махсус сони. Бухоро, 2021 dekabr, 119-125 b.

10. Rustamov H.Sh. Algoritmik tillar va dasturlash. O’quv qo’llanma // Buxoro, Buxoro davlat universiteti, “Durdona” nashriyoti, 2022. 254 bet.

11. Python 3 и PyQt. Разработка приложений. — СПб.: БХВ-Петербург, 2012. — 704 с.: ил. ISBN 978-5-9775-0797-4.

12. Рустамов Х.Ш., Файзиева Д. Дастурлаштирилган ўқитишнинг дидактик асослари. “Педагогик маҳорат”. Махсус сони. Бухоро, 2021 dekabr, 47-52 b